

# Гайды Applied Energistics 2 (AE2)

Мод для автоматизации хранения и обработки ресурсов. Позволяет создавать **МЭ-сеть** — цифровое хранилище, где предметы хранятся в виде данных.

Основные фишки:

МЭ ячейки хранения для компактного хранения тысяч предметов.

Автоматическая сортировка, крафт и интерфейсы.

Возможность связать всю базу в единую систему с автокрафтом, терминалами и энергопитанием.

## **Примечание:**

В этой версии Applied Energistics 2 отсутствуют каналы и МЭ контролёры.

Питание в МЭ-систему поступает только напрямую от [приёмщика энергии](#), без ограничений по количеству подключённых устройств и кабелей (только ограничения указанные на предметах).

Это сильно упрощает построение сети: не надо считать каналы — просто соедини всё кабелями, как удобно!

- [Квантовый сетевой мост](#)
- [Кристаллы](#)
- [Многоблочный процессор](#)
- [Поиск метеоритов и прессов](#)
- [Прессы](#)

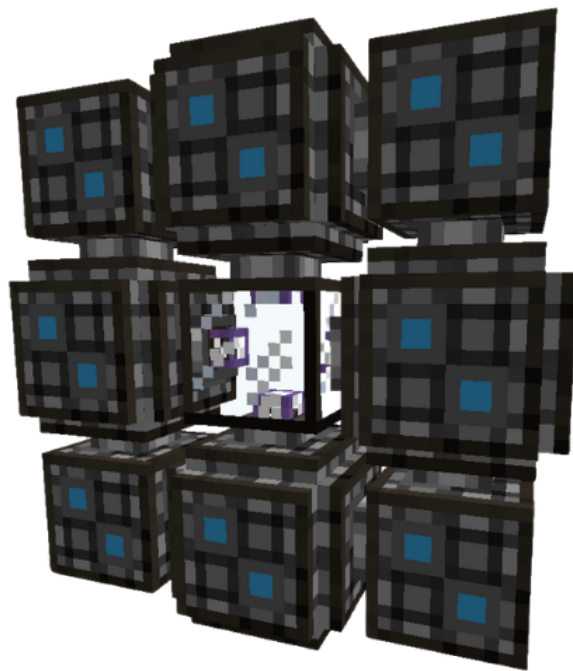
# Квантовый сетевой мост

Специализированная многоблочная структура, предназначенная для беспроводного соединения двух удалённых **МЭ**-сетей в единую систему. Состоит из двух идентичных конструкций, каждая из которых построена из восьми **МЭ Квантовых Колец** и одной **МЭ Квантовой Камеры Связи** в центре.








## Принцип работы и настройка:



- **Энергопотребление:** Для функционирования каждая сторона моста требует стабильного энергоснабжения в размере **200 АЕ/такт**. Энергия может подаваться через кабель, подключённый к центральному блоку кольца, и передаётся на связанную сторону.
- **Связывание:** Для установки соединения необходимо создать пару **Запутанных квантовых сингулярностей** и поместить их в Камеры Связи на обоих концах моста. Один мост поддерживает только одну связь.
- **Визуальный индикатор:** Корректная работа и достаточное энергоснабжение подтверждается активными синими частицами на всех блоках структуры, кроме центральной камеры.

**Совет:** Перед установкой сингулярностей переименуйте их в Наковальне (например, "Мост: База" и "Мост: Шахта"), чтобы избежать путаницы.



# Кристаллы

Изображение	Название	Описание
	Кристалл истинного кварца	Добывается из руды истинного кварца. Основной ресурс мода, способный хранить значительное количество энергии <b>АЕ</b> , что делает его ключевым компонентом для крафта энергозависимых устройств.
	Заряженный кристалл истинного кварца	Энергетически насыщенная версия кристалла. Выпадает из редко генерируемой <b>Заряженной руды истинного кварца</b> или создаётся в <b>Заряднике</b> из обычного кристалла. Необходим для крафта продвинутых механизмов.
	Изменчивый кристалл	Синтетический кристалл, не встречающийся в природе. Создаётся путём стабилизации реакции между <b>Кварцем нижнего мира</b> , <b>Заряженным кристаллом истинного кварца</b> и <b>Красной пылью</b> внутри блока <b>воды</b> . Является основой для создания большинства сетевых компонентов.
	Чистый кристалл истинного кварца	Очищенная версия кристалла, полученная в процессе выращивания из семени. Используется для крафта высокотехнологичных устройств.
	Чистый кристалл кварца Нижнего мира	Очищенная версия кварца нижнего мира, полученная выращиванием из семени.
	Чистый изменчивый кристалл	Очищенная версия изменчивого кристалла, полученная выращиванием из семени. Ключевой компонент для создания конечных предметов мода.
	Семя истинного кристалла	Используется для выращивания <b>Чистого кристалла истинного кварца</b> в блоке воды.

Изображение	Название	Описание
	Семя кристалла Нижнего мира	Используется для выращивания <b>Чистого кристалла кварца нижнего мира</b> в блоке воды.
	Семя изменчивого кристалла	Используется для выращивания <b>Чистого изменчивого кристалла</b> в блоке воды.

**Совет:** Для эффективного выращивания чистых кристаллов окружайте блок воды **Ускорителями роста кристаллов**. Для более быстрого выращивания можно использовать **Камеру для выращивания кристаллов** из мода **AE2 Stuff**.

# Многоблочный процессор

Это главный управляющий блок для автоматического крафта в МЭ системе. Когда ты заказываешь предметы через **Терминал**, он отвечает за выполнение заказа, даже если для этого нужно создать промежуточные компоненты.

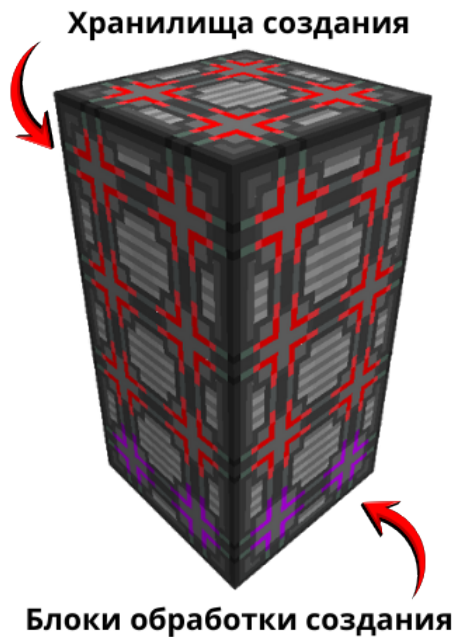
---

## Как это работает

- **Многоступенчатый крафт:** Если заказанной вещи нет в сети, процессор сам создаст всё необходимое по цепочке. Пример: заказал верстак → нет досок → процессор создаст доски из древесины, а потом из неё верстак.
  - **Подключение:** Кабель МЭ сети можно подключить к любому блоку процессора. Структура пропускает сигнал сети через себя.
  - **Приоритет и задачи:** Если процессоров несколько, система выберет самый большой (по числу **Блоков создания**). Один процессор может выполнять только один заказ за раз. Несколько заказов будут распределяться по свободным процессорам.
- 

## Сборка структуры

- Это сплошной параллелепипед (куб или прямоугольник), собранный из **Блоков обработки создания** и **Хранилищ создания**.
- **Минимум:** 1 **Хранилище создания** + 1 **Блок обработки создания** (всего 2 блока).
- Блоки можно ставить в любом порядке. Главное — никаких посторонних блоков (даже воздуха) внутри конструкции.
- **Визуальный признак успеха:** После сборки и подключения к сети блоки меняют внешний вид на крестообразный и начинают ярко светиться.



---

## Важные детали

- **Максимальный размер** ограничен только лимитом [Блоков обработки создания](#) на чанк (проверяй, наведя курсор на предмет с зажатым Shift). [Хранилищ создания](#) можно ставить сколько угодно.
- Сам процессор не крафтит предметы. Он только управляет процессом.

---

## Что нужно для автоматического крафта

- **Для верстачных рецептов:** Поставь [МЭ интерфейс](#) вплотную к [Молекулярному сборщику](#). Запиши рецепт на [Шаблон](#) в [Терминале шаблонов](#) и вставь этот шаблон в интерфейс.
- **Для обработки (печь, дробитель):** Поставь МЭ интерфейс к устройству. В Терминале шаблонов переключи Шаблон в режим «Обработка» и укажи, что на входе и что на выходе.

Таким образом, можно записать в систему все рецепты крафта и обработки и полностью забыть о верстаке.

# Поиск метеоритов и прессов

## Метеорит в обычном мире



## Создание метеоритного компаса

- Первым делом скрафтите [Метеоритный компас](#).

## Поиск метеорита

- Возьмите компас в руку — стрелка укажет направление на ближайший метеорит.

- Идите в направлении стрелки. Раз в несколько минут компас может временно переключаться на другой метеорит — это нормально.
  - Когда вы приблизитесь к метеориту (окажетесь в том же чанке), стрелка начнет быстро вращаться.
- 

## Исследование метеорита

- Метеориты обычно находятся на поверхности с характерной воронкой, но могут встречаться и под землей.
  - Состоят из **небесного камня**.
  - В центре структуры найдите **сундук** — именно в нем находятся прессы.
- 

## Добыча [прессов](#)

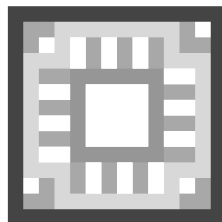
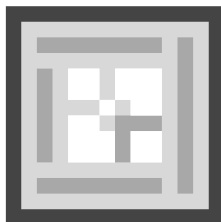
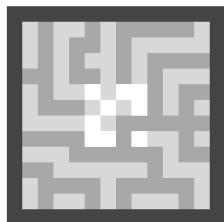
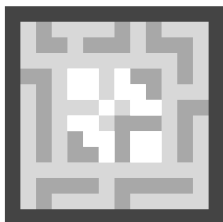
- В сундуке вы найдете **от 0 до 3 случайных прессов**.
  - Существует 4 основных типа прессов:
    - **Инженерный** — для инженерных контуров
    - **Вычислительный** — для вычислительных контуров
    - **Логический** — для логических контуров
    - **Кремниевый** — для отпечатанного кремния
- 

## Что делать, если не повезло с лутом

- Если в найденном метеорите не было нужных прессов — продолжайте поиск.
- Обменивайтесь дубликатами прессов с другими игроками.

# Прессы

**Прессы** — это уникальные ключевые ресурсы для создания любой сложной техники в моде. Без них вы не сможете крафтить процессоры, а значит, и развивать свою **МЭ**-сеть.



Вычислительный  
пресс

Инженерный  
пресс

Логический пресс

Кремниевый пресс

Именующий пресс

## Типы прессов и их назначение

Все прессы используются в [Высекателе](#) для создания компонентов процессоров.

- **Кремниевый пресс:** Изготавливает **Отпечатанный кремний** из кремния.
- **Логический пресс:** Изготавливает **Логический контур** из золотого слитка.
- **Вычислительный пресс:** Изготавливает **Вычислительный контур** из чистого кристалла истинного кварца.
- **Инженерный пресс:** Изготавливает **Инженерный контур** из алмаза.
- **Именующий пресс:** Позволяет переименовывать предметы и блоки без затрат опыта. Создаётся с помощью [Ножа](#) из железного слитка.

## [Как найти прессы](#)

Единственный источник прессов — **метеориты**.

- Метеориты генерируются при создании мира, часто на поверхности с воронкой.
- В центре каждого метеорита находится сундук из небесного камня.
- В сундуке можно найти **от 1 до 4 случайных прессов**.
- Для поиска используйте [Метеоритный компас](#).

## Как создать Именующий пресс

Это единственный пресс, который можно создать, а не найти.

- Возьмите в руку [Нож из истинного кварца](#) или [Нож из кварца Нижнего мира](#).
- Нажмите **ПКМ** по воздуху, чтобы открыть интерфейс крафта.
- В текстовое поле введите желаемое название для вашего прессы.
- Поместите **Железный слиток** в слот для крафта.
- Заберите готовый **Именующий пресс**.

---

## Как использовать прессы в Высекателе

- Поместите пресс в **верхний** или **нижний** слот Высекателя.
- В **центральный** слот поместите исходный материал (кремний, золотой слиток и т.д.).
- Активируйте Высекатель энергией для создания контура или переименования предмета.

---

## Как дублировать прессы

Если вам нужно несколько копий одного прессы (например, для автоматизации):

- Поместите в Высекатель:
  - **Верхний/нижний слот:** Исходный пресс, который хотите скопировать.
  - **Центральный слот:** Железный блок.
- Активируйте Высекатель. В результате вы получите копию прессы, а железный блок будет израсходован.

**Совет:** После нахождения первых прессов сразу создайте их копии. Это позволит вам настроить несколько Высекателей для параллельного производства всех типов процессоров, что критически важно для быстрого развития инфраструктуры.