

Блоки создания

Ни в коем случае не ломать во время процесса крафта (лишиться ресурсов!)

Блок создания

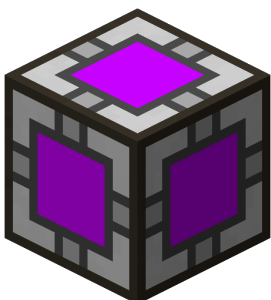


Базовый структурный блок, используемый при сборке **Многоблочного процессора**. Выполняет роль каркаса и обеспечивает базовый объем оперативной памяти (1k) для хранения промежуточных ингредиентов во время крафта. Не влияет на скорость выполнения операций.

Примечание: Блок не является обязательным для сборки работоспособного процессора, но служит основой для размещения более специализированных модулей.

Совет: Используйте эти блоки в качестве "заполнителя" в структуре процессора, когда основные параметры (оперативная память и количество сопроцессоров) уже удовлетворены, но требуется увеличить физический размер CPU для размещения дополнительных модулей.

Блок обработки создания



Специализированный модуль для [Многоблочного процессора](#), отвечающий за параллельную обработку операций. Каждый такой блок позволяет процессору одновременно выполнять на одну независимую операцию крафта больше (например, обрабатывать несколько этапов сложного рецепта или несколько одинаковых заказов одновременно).

- **Принцип работы:** Ускоряет доставку ингредиентов из сети в [МЭ интерфейсы](#) и [Хранилища Создания](#), а также перемещение промежуточных продуктов между ними.

Совет: Для эффективного автоматического крафта, особенно сложных цепочек (например, процессоров или сложных механизмов), устанавливайте не менее 2-4 блоков обработки. Это значительно сократит общее время выполнения заказа за счёт параллелизма.

Revision #7

Created 2025-11-08 03:17:34 UTC by DesOope

Updated 2025-11-14 06:13:40 UTC by DesOope