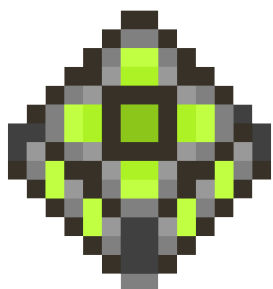


# Ячейка представления



Специализированный инструмент для настройки фильтрации содержимого в [МЭ терминале](#). Работает аналогично настройке **МЭ ячейки**, позволяя создать белый или чёрный список отображаемых в терминале предметов.

## Принцип работы:

- **Настройка:** Ячейка представления настраивается в верстаке (или в интерфейсе **МЭ терминала**) путём добавления в неё предметов, как в обычную ячейку хранения.
- **Применение:** После настройки ячейка помещается в специальный слот фильтрации в интерфейсе **МЭ терминала**.
- **Результат:** Терминал начинает отображать/скрывать в своём интерфейсе **только те предметы**, которые находятся в ячейке представления.

**Совет:** Используйте ячейки представления для создания специализированных терминалов. Например, можно создать отдельный терминал только для строительных блоков, поместив в его ячейку представления все виды кирпичей, досок, камней и декоративных блоков. Это позволяет избежать загромождения интерфейса и упрощает поиск нужных категорий предметов.

Revision #2

Created 2025-11-09 22:31:35 UTC by DesOope

Updated 2025-11-14 07:00:11 UTC by DesOope