

Конденсатор материи

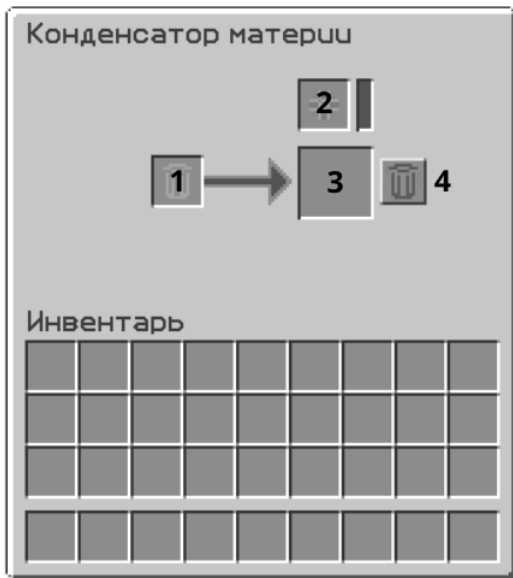


Многофункциональное устройство, предназначенное для утилизации предметов и жидкостей с параллельным преобразованием их в энергию материи. Накопленная энергия используется для создания ценных ресурсов.

Принцип работы:

- **Утилизация:** Любой предмет или ведро жидкости, помещённое в устройство, уничтожается.
- **Конверсия:** За каждую уничтоженную единицу (1 предмет или 1000 mB жидкости) вырабатывается 1 единица энергии материи.
- **Накопление:** Энергия накапливается во внутренних [МЭ компонентах хранения](#), установленных в интерфейсе устройства.
- **Создание:**
 - [Шарик материи](#): Требуется 256 единиц энергии. Создаётся автоматически при достаточном количестве ресурса.
 - [Сингулярность](#): Требуется 256 000 единиц энергии. Создаётся автоматически при достаточном количестве ресурса.

Совет: Для эффективного производства сингулярностей подключите конденсатор к автоматической системе утилизации излишков с ферм или подавайте **Узлами** бульжник/мусор. Используйте [МЭ компоненты хранения](#) большего объёма (64к) для накопления значительных объёмов энергии.



1. Слот для уничтожения предметов.
2. Слот для [МЭ компонентов хранения](#).
3. Слот выхода получаемых предметов.
4. Кнопка выбора предмета конденсации. Всего три варианта:
 - Уничтожить предметы.
 - Конденсировать в [Шарики материи](#).
 - Конденсировать в [Сингулярности](#).

Revision #6

Created 2025-11-08 01:36:09 UTC by DesOope

Updated 2025-11-24 08:58:34 UTC by DesOope