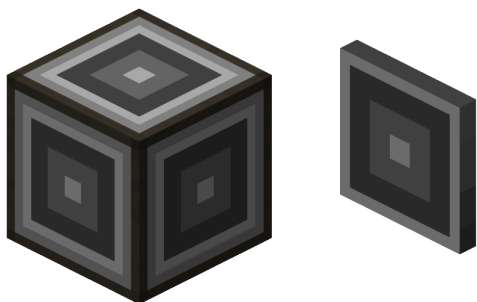
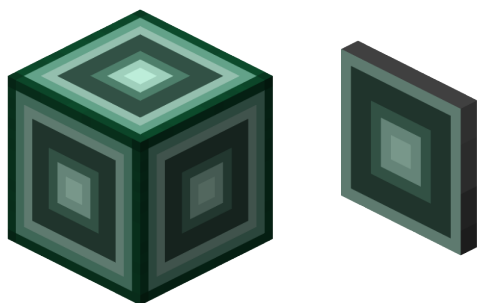


# МЭ интерфейс



## AE2-Additions

### Улучшенный МЭ интерфейс



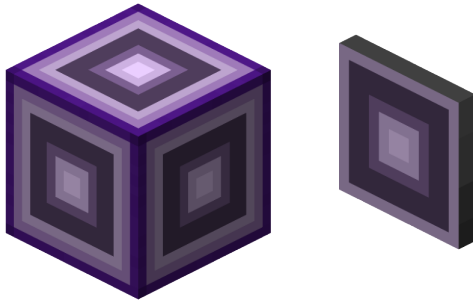
Отличается от обычного только количеством слотов для **Шаблонов** - 18 слотов

### Гибридный МЭ интерфейс



Отличается от обычного только количеством слотов для **Шаблонов** - 27 слотов

### Совершенный МЭ интерфейс



Отличается от обычного только количеством слотов для **Шаблонов** - 36 слотов

Уникальное устройство, которое может быть создано в двух формах: **блок** и **панель**. Обе формы служат для организации двустороннего обмена предметами между **МЭ**-сетью и подключенными инвентарями или устройствами обработки.

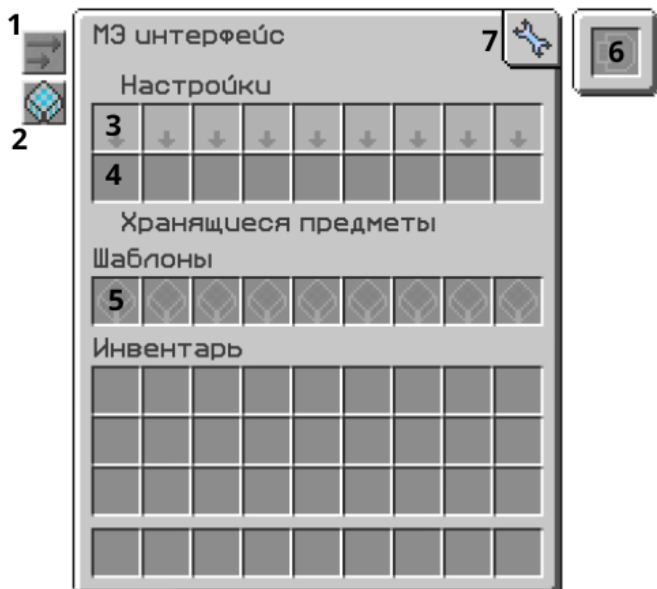
## Особенности форм-факторов

- **Блок:** К его шести граням могут одновременно подключаться соседние устройства (сундуки, трубы, механизмы, сборщики), что делает его эффективным для компактных схем.
- **Панель:** Устанавливается на поверхность других блоков (как табличка). Позволяет разместить несколько точек подключения в одном блоке пространства.

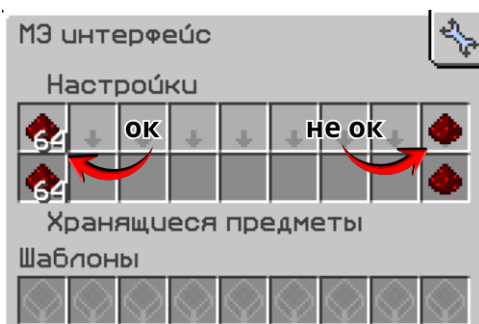
## Принцип работы

- **Назначение:** Является ключевым элементом для автоматизации крафта. Размещает ресурсы, указанные в его слотах конфигурации, в подключенный инвентарь и одновременно забирает из него готовые продукты, возвращая их в сеть.
- **Передача сигнала:** Пропускает через себя сигнал **МЭ**-сети, позволяя создавать цепочки подключений.
- **Ограничение:** Не может *принудительно* извлекать предметы из внешних инвентарей. Для этой цели требуется отдельное устройство (например, **МЭ шина импорта**).

**Совет:** Для настройки автоматического крафта поместите в слоты интерфейса шаблоны обработки (например, для дробителя или печи). Интерфейс будет самостоятельно помещать необходимые ресурсы в устройство и забирать результат, полностью автоматизируя процесс.



1. Блокирующие режимы.
2. Включить/выключить отображение **МЭ интерфейса** в [Терминале интерфейсов](#).
3. Слот для ресурса, который будет подтягиваться из **МЭ-сети** (для большой скорости подачи класть сразу стаком).
4. Слот подачи ресурсов.
5. Слот для [Шаблонов](#).
6. Слот для [Карт](#).
7. Настройка приоритета.



Revision #9

Created 2025-11-08 01:01:36 UTC by DesOope

Updated 2025-11-21 06:08:29 UTC by DesOope