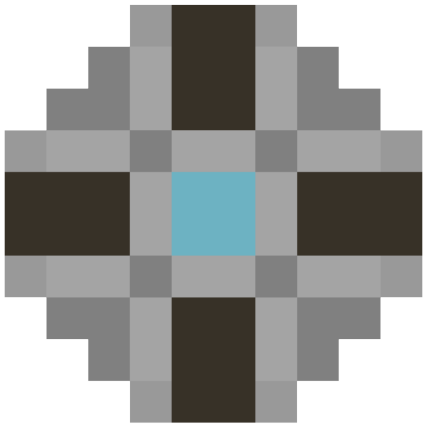


МЭ Компоненты хранения

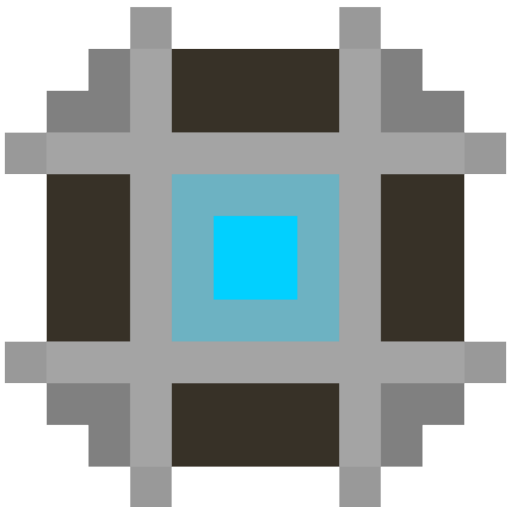
Базовые элементы для создания ячеек хранения. Представляют собой "чипы памяти" без корпуса, которые определяют будущий объём ячейки. Используются для крафта как **предметных**, так и **жидкостных [ячеек](#)**, а также [Хранилищ создания](#).

Каждый компонент большего объёма создаётся из **трёх компонентов** предыдущего уровня.

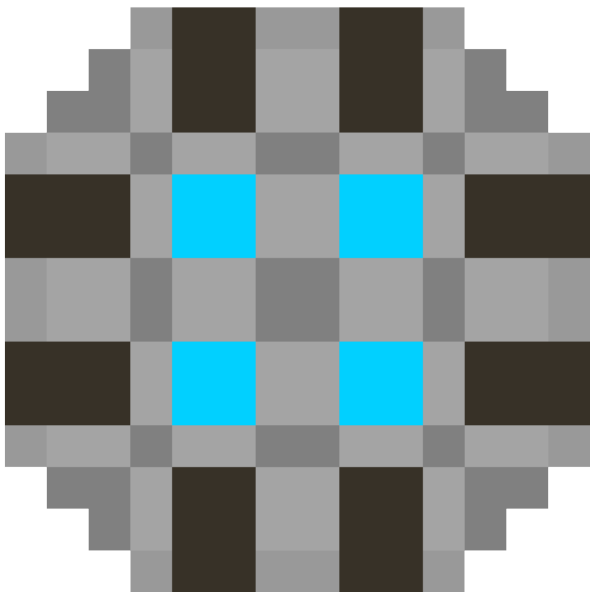
МЭ Компоненты хранения	
	1k Компонент

МЭ Компоненты хранения

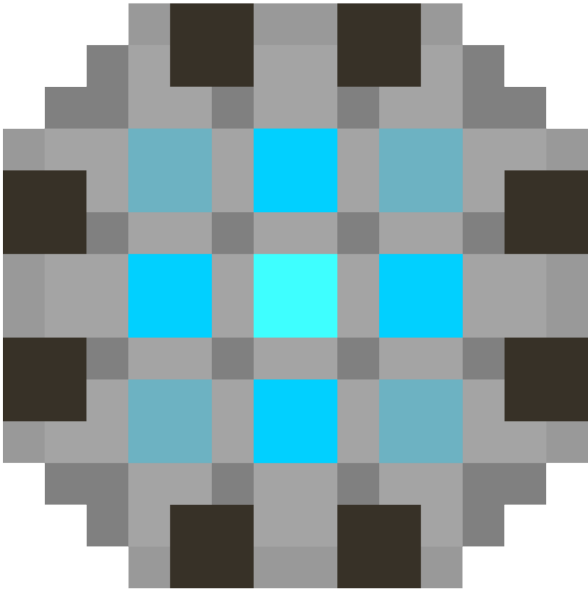
4k Компонент



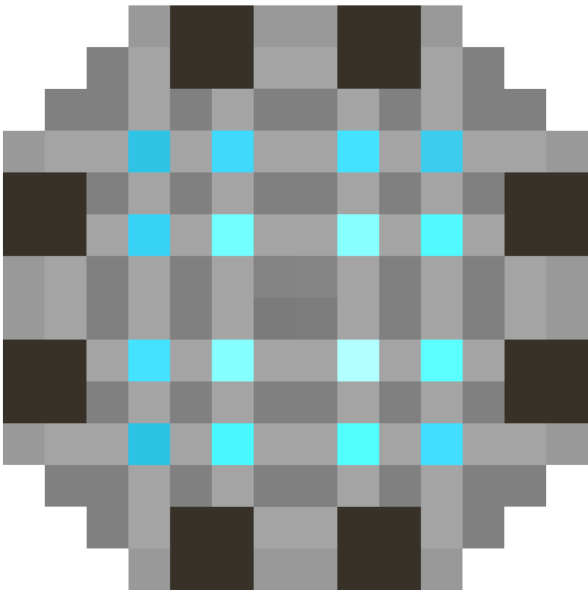
16k Компонент



МЭ Компоненты хранения

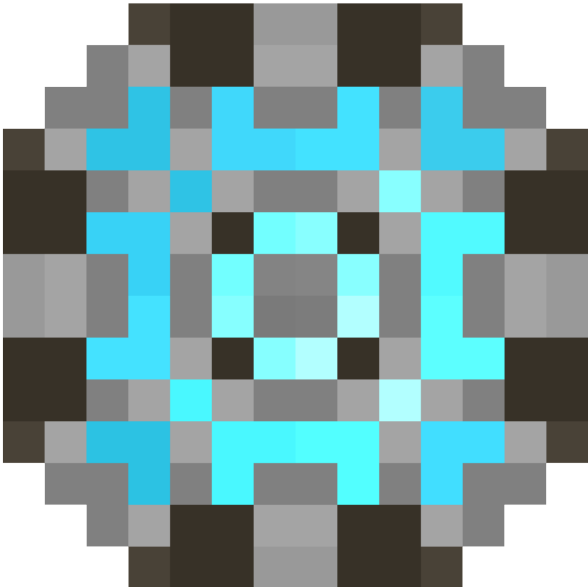


64k Компонент

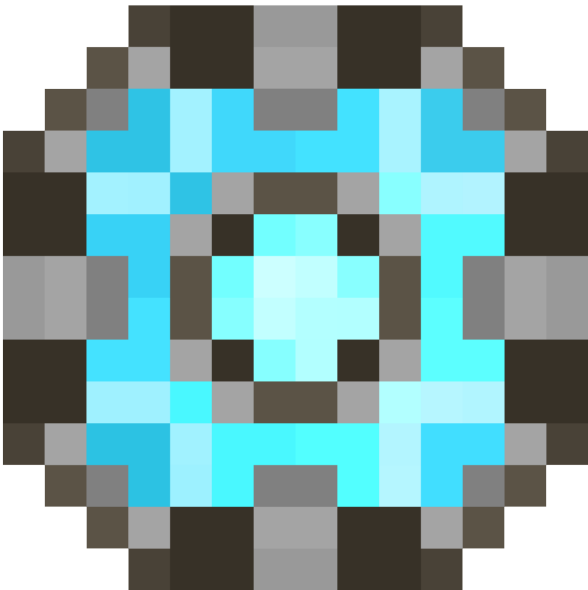


256k Компонент (Extra Cells 2)

МЭ Компоненты хранения

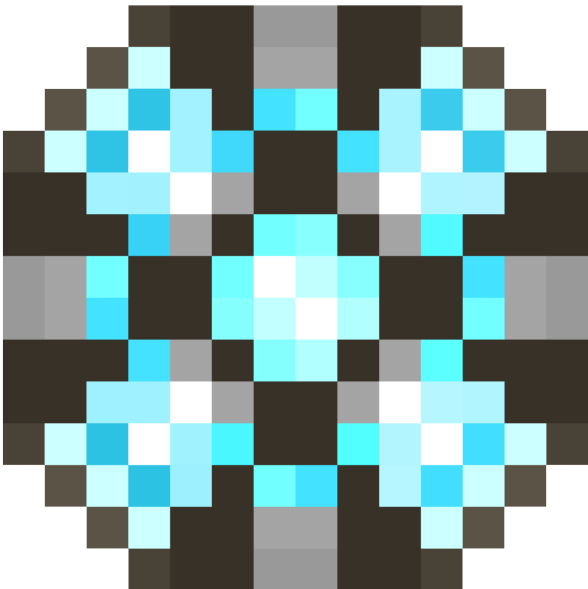


1024k Компонент (Extra Cells 2)



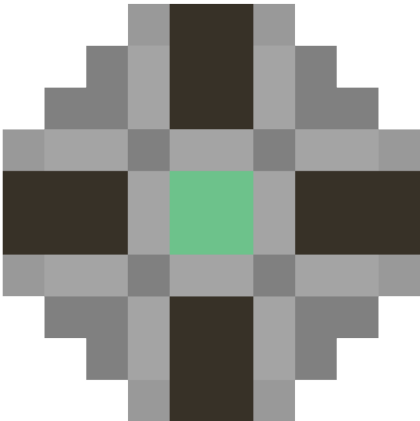
4096k Компонент (Extra Cells 2)

МЭ Компоненты хранения



16384k Компонент (Extra Cells 2)

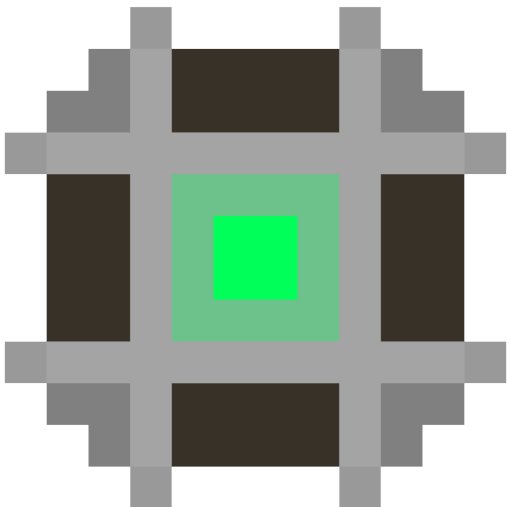
МЭ Жидкостные компоненты (Extra Cells 2)



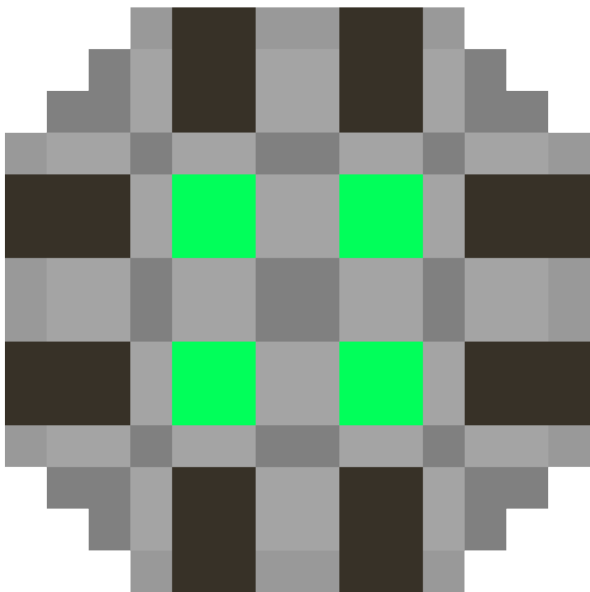
1k Жидкостный Компонент

МЭ Жидкостные компоненты (Extra Cells 2)

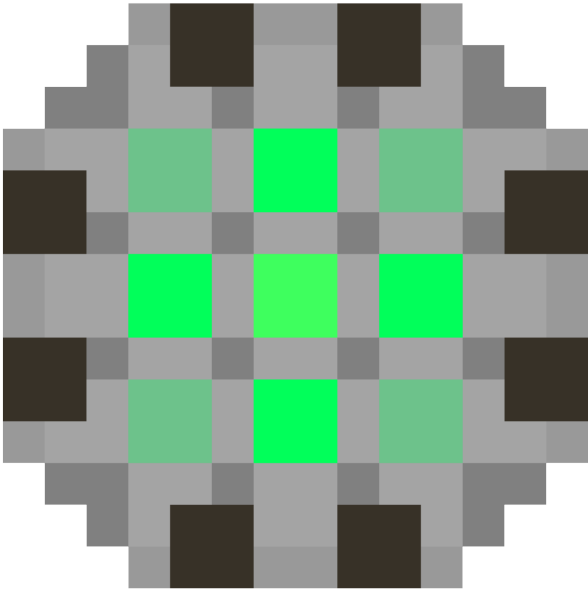
4k Жидкостный Компонент



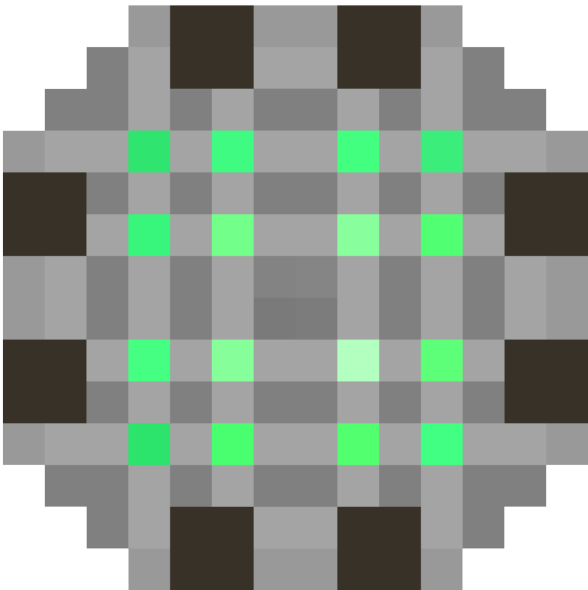
16k Жидкостный Компонент



МЭ Жидкостные компоненты (Extra Cells 2)



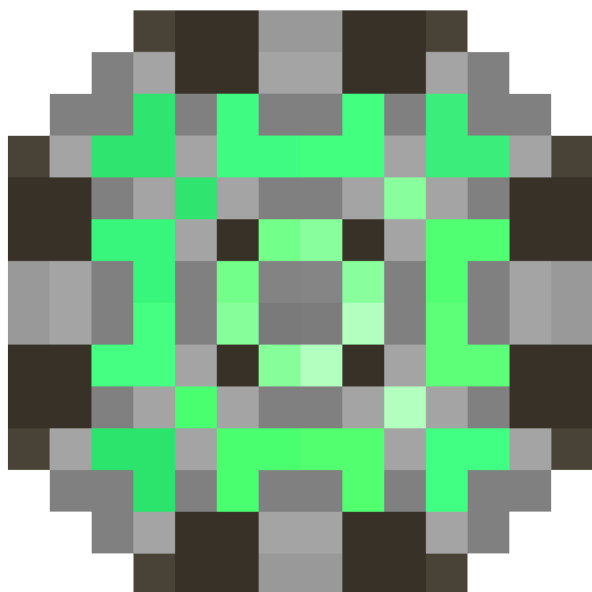
64k Жидкостный Компонент



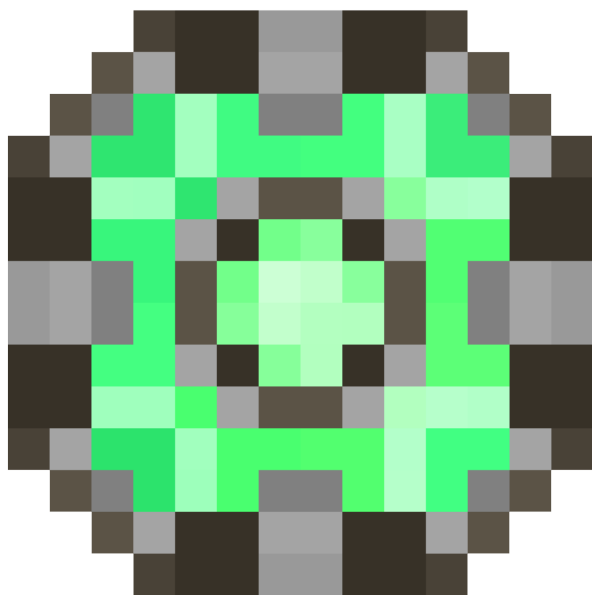
256k Жидкостный Компонент

МЭ Жидкостные компоненты (Extra Cells 2)

1024k Жидкостный Компонент



4096k Жидкостный Компонент



Совет: Для создания своей первой сети достаточно компонентов 1k и 4k. Крупные компоненты (16k и выше) требуют экспоненциально больше ресурсов, поэтому их рационально использовать для ячеек, предназначенных для хранения больших объёмов однотипных ресурсов (булыжник, земля). Создавайте компоненты про запас, так как они постоянно требуются для крафта новых ячеек и хранилищ создания.

