

# Многоблочный процессор

Это главный управляющий блок для автоматического крафта в МЭ системе. Когда ты заказываешь предметы через **Терминал**, он отвечает за выполнение заказа, даже если для этого нужно создать промежуточные компоненты.

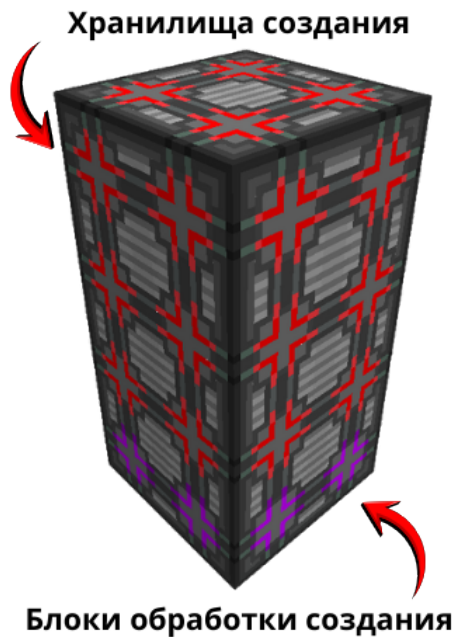
---

## Как это работает

- **Многоступенчатый крафт:** Если заказанной вещи нет в сети, процессор сам создаст всё необходимое по цепочке. Пример: заказал верстак → нет досок → процессор создаст доски из древесины, а потом из неё верстак.
  - **Подключение:** Кабель МЭ сети можно подключить к любому блоку процессора. Структура пропускает сигнал сети через себя.
  - **Приоритет и задачи:** Если процессоров несколько, система выберет самый большой (по числу **Блоков создания**). Один процессор может выполнять только один заказ за раз. Несколько заказов будут распределяться по свободным процессорам.
- 

## Сборка структуры

- Это сплошной параллелепипед (куб или прямоугольник), собранный из **Блоков обработки создания** и **Хранилищ создания**.
- **Минимум:** 1 **Хранилище создания** + 1 **Блок обработки создания** (всего 2 блока).
- Блоки можно ставить в любом порядке. Главное — никаких посторонних блоков (даже воздуха) внутри конструкции.
- **Визуальный признак успеха:** После сборки и подключения к сети блоки меняют внешний вид на крестообразный и начинают ярко светиться.



## Важные детали

- **Максимальный размер** ограничен только лимитом [Блоков обработки создания](#) на чанк (проверяй, наведя курсор на предмет с зажатым Shift). [Хранилищ создания](#) можно ставить сколько угодно.
- Сам процессор не крафтит предметы. Он только управляет процессом.

## Что нужно для автоматического крафта

- **Для верстачных рецептов:** Поставь [МЭ интерфейс](#) вплотную к [Молекулярному сборщику](#). Запиши рецепт на [Шаблон](#) в [Терминале шаблонов](#) и вставь этот шаблон в интерфейс.
- **Для обработки (печь, дробитель):** Поставь МЭ интерфейс к устройству. В Терминале шаблонов переключи Шаблон в режим «Обработка» и укажи, что на входе и что на выходе.

Таким образом, можно записать в систему все рецепты крафта и обработки и полностью забыть о верстаке.

Revision #9

Created 2025-11-08 04:12:34 UTC by DesOope

Updated 2025-11-21 05:01:48 UTC by DesOope