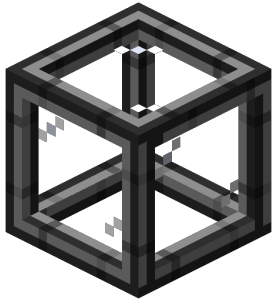


Молекулярный сборщик



Универсальное устройство для автоматического крафта, работающее в двух принципиально разных режимах.

Одиночный режим по шаблону

Функционирует как автономный автоматический верстак. Для работы в этом режиме непосредственно в интерфейс сборщика устанавливается один [Закодированный шаблон](#) с конкретным рецептом.

Принцип работы:

- **Подача энергии:** Требуется питания **АЕ**.
- **Подача ингредиентов и извлечение результата может осуществляться двумя способами:**
 - Через **трубы** (из модов, таких как [Ender IO](#)).
 - Через **МЭ-сеть** с использованием [МЭ шины экспорта](#) (для подачи) и [МЭ шины импорта](#) (для приёма).

Внимание! На шины действуют ограничения: 32 - импорт, 32 - экспорт, 16 - хранение.

Альтернатива шинам: К сборщику можно подключить [МЭ Интерфейс](#), который будет одновременно подавать ингредиенты и забирать готовый продукт.

Совет: Идеален для создания простых автономных фабрик или для разгрузки основной сети, выполняя массовый крафт одного предмета. Для ускорения работы установите [Карту ускорения](#).

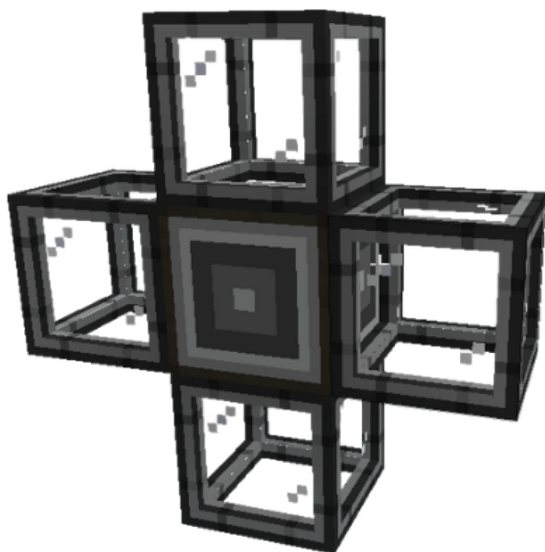
Режим сборной камеры

Продвинутый режим, превращающий сборщик в мощную универсальную крафтовую камеру, управляемую напрямую **МЭ-сетью**.

- **Условия и настройка:**

- К **МЭ интерфейсу** со всех сторон (кроме одной, если нужен к нему доступ) подключаются **Молекулярные сборщики**. Максимум — 6.
- В **МЭ интерфейс** помещаются шаблоны с рецептами.
- Для работы в этом режиме в сети **должен быть как минимум один Многоблочный процессор**.

Совет: Это **основной режим** для организации централизованного автоматического крафта в большой сети. Все верстачные рецепты, записанные в шаблоны и размещённые в таких интерфейсах, будут доступны для заказа через любой терминал. Для увеличения пропускной способности создавайте несколько таких камер.



Revision #7

Created 2025-11-09 16:54:10 UTC by DesOope

Updated 2025-11-21 05:16:51 UTC by DesOope