

Переносные ячейки

Переносная ячейка



Портативное устройство, совмещающее функции переносного инвентаря и **МЭ Ячейки** объёмом **1к**. Позволяет иметь при себе личное, организованное хранилище с доступом через **МЭ**-интерфейс.

Характеристики:

- **Объём памяти: 512 байт.** Этого достаточно для:
 - **63 стака** одного типа предметов.
 - **37 стака** 27 разных типов предметов (8 байт на тип/стак).
- **Энергопотребление:**
 - **0,5 АЕ/такт** — при установке в стационарное устройство ([МЭ сундук](#) или [МЭ накопитель](#)).
 - **1 АЕ/такт** — при нахождении в инвентаре игрока.
- **Заряд:** Имеет встроенный аккумулятор ёмкостью **20 000 АЕ**.

Использование:

- Чтобы открыть интерфейс с содержимым, возьмите ячейку в руку и нажмите **ПКМ**.
- Может быть установлена в [МЭ сундук](#) для работы как стационарное хранилище и подзарядки.

МЭ переносное жидкостное хранилище (Extra Cells 2)



Аналог Переносной ячейки, но предназначенный для хранения жидкостей. Выполняет роль портативной **МЭ жидкостной ячейки**.

- **Объём памяти: 512 байт.** Этого достаточно для:
 - **До 128 В** (1 В = 1000 мВ = 1 ведро).
 - **До 3х видов** жидкостей.
- **Энергопотребление:**
 - **0,5 АЕ/такт** — при установке в стационарное устройство ([МЭ сундук](#) или [МЭ накопитель](#)).
 - **1 АЕ/такт** — при нахождении в инвентаре игрока.
- **Заряд:** Имеет встроенный аккумулятор ёмкостью **20 000 АЕ**.

Использование:

- Чтобы открыть интерфейс с содержимым, возьмите ячейку в руку и нажмите **ПКМ**.
- Может быть установлена в [МЭ сундук](#) для работы как стационарное хранилище и подзарядки.

Revision #3

Created 2025-11-09 18:31:53 UTC by DesOope

Updated 2025-11-09 22:33:51 UTC by DesOope