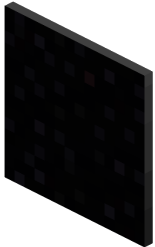


Плоскости

Плоскость истребления



Ставится на поверхность кабеля МЕ-сети лицевой стороной к нужной зоне.

Автоматически разрушает блок прямо перед собой и сразу отправляет полученные предметы в МЭ-сеть.

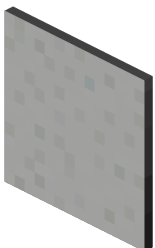
Если бросить любой предмет на рабочую грань плоскости — предмет тоже моментально переместится в сеть.

Для работы обязательно подсоединить к МЭ-системе кабелем (любым проводом АЕ2).

Используй для автоматизации фермы: размести плоскость перед генератором ресурсов, автоматически отправляя дроп в систему.

Для быстрой утилизации мусора делай отдельную "мусорку" — бросай вещи на плоскость, и всё моментально удаляется (или хранится, если есть автокрафт/утилизация!).

Плоскость формирования



Выбрасывает перед собой предмет/устанавливает перед собой блок который попал в МЭ. Не забирает предметы/блоки уже находящиеся в сети. (Метод аналогичен шине хранения, но в отличие от неё блоки/предметы попадают не в инвентарь а в мир.) Работает противоположно МЭ плоскости уничтожения.

Примеры использования

- Автоматическая выкладка блоков для строительных или производственных линий.
- Сортировка МЭ-сети с выводом простых ресурсов прямо “на конвейер” или сборку фермы.
- Удобно для создания, генераторов дропа, либо автоматических полей, которые сами расставляют блоки по сигналу МЭ.

Факт: Используя вместе обе плоскости — формирования и уничтожения — можно легко построить автоматическую линию сбора и вывода ресурсов.

Revision #3

Created 2025-11-17 21:50:00 UTC by DesOope

Updated 2025-11-21 06:35:07 UTC by DesOope