
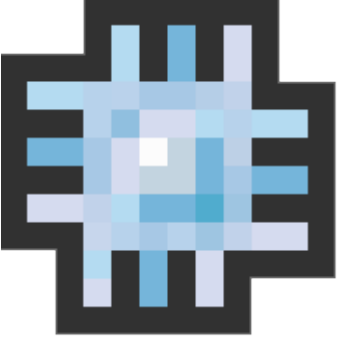
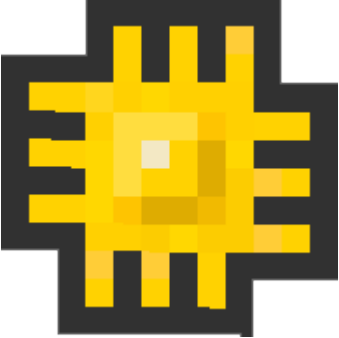
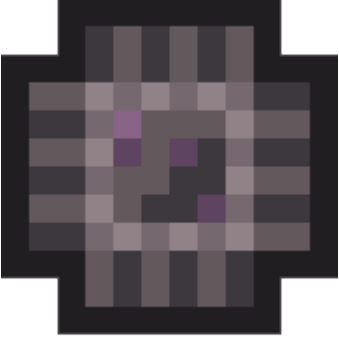


# Процессоры и контуры

|   | Название                        | Описание  |
|---|---------------------------------|---|
|    | <b>Инженерный процессор</b>     | Используется для крафта сложных компонентов и элементов сети.         |
|   | <b>Вычислительный процессор</b> | Применяется для создания карт улучшений и более простых составляющих. |
|  | <b>Логический процессор</b>     | Необходим для крафта базовых элементов и простых компонентов.         |

Каждый процессор создаётся в [Высекателе](#) из соответствующего **Отпечатанного контура**, **Красной пыли** и **Отпечатанного кремния**.

|  | Название | Крафт |
|--|----------|-------|
|--|----------|-------|

|   |                                     |   |
|---|-------------------------------------|---|
|    | <p><b>Инженерный контур</b></p>     | <p>Инженерный пресс + Алмаз.</p>  |
|    | <p><b>Вычислительный контур</b></p> | <p>Вычислительный пресс + Чистый кристалл истинного кварца.</p>                                       |
|   | <p><b>Логический контур</b></p>     | <p>Логический пресс + Золотой слиток.</p>   |
|  | <p><b>Отпечатанный кремний</b></p>  | <p>Кремниевый пресс + Кремний (получается в печи из кварцевой пыли; обычный кремний не подходит).</p> |

**Совет:** Процессоры — это расходный материал для крафта почти всех устройств AE2. Организуйте автоматическое их производство как можно раньше, настроив

**Высекатель** с разными прессами и подавая нужные ресурсы через **МЭ интерфейсы**. Это избавит от необходимости вручную крафтить каждый процессор.

Revision #1

Created 2025-11-10 11:26:40 UTC by DesOope

Updated 2025-11-10 11:53:44 UTC by DesOope