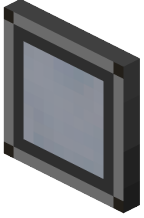


Туннель точка-точка



- Универсальное устройство для передачи различных сигналов, ресурсов и энергии между двумя (или более) точками — без смешивания потоков в основной МЭ-сети.
- Можно передавать предметы, жидкости, сигналы красного камня, свет, энергию других модов.
- Один туннель — вход, остальные (может быть несколько) — выходы.

Принцип работы

1. Установи входной туннель P2P на нужный блок/кабель/трубу.
2. ПКМ по входному туннелю нужным предметом (ведро для жидкости, факел для света, провод для энергии, красная пыль и т.д.), чтобы указать тип передаваемых сигналов.
3. Поставь один или несколько выходных туннелей на целевые блоки/кабели/трубы.
4. Свяжи вход и выходы с помощью **Карты памяти**:
 - Держи карту памяти, зажми \uparrow Shift и ПКМ по входу (запомнить).
 - Затем ПКМ по выходу/выходам (записать связь).
5. Убедись, что стороны блоков совпадают для передачи сигнала (особенно важно для труб, кабелей, редстоун-сигналов).

Примеры использования

- Передать энергию IC2 на удалённую фабрику без прокладки длинных линий.
- Организовать подачу жидкости на автоматическую ферму Ender IO.
- Протянуть уникальный сигнал красного камня или свет на скрытую часть базы.

Факт: P2P туннели — самые продвинутые коммуникационные устройства для больших и компактных проектов: они позволяют “телепортировать” ресурсы, сигналы и энергию практически куда угодно, не заморачиваясь над лишней разводкой!