

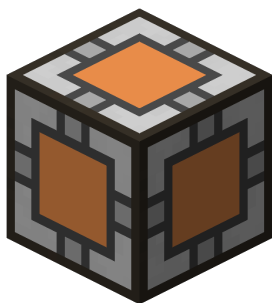
Хранилища создания

Это блоки, которые входят в состав [Многоблочного процессора](#) и работают как его оперативная память во время крафта. Они временно хранят все предметы, которые участвуют в процессе создания: ингредиенты, промежуточные продукты и готовые вещи, пока заказ не будет выполнен полностью.

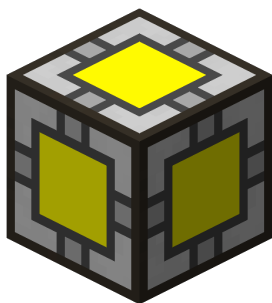
Ни в коем случае не ломать и не ставить во время процесса крафта (лишиться ресурсов!)

Базовые хранилища

1к хранилище — 1024 байта



4к хранилище — 4096 байт



16к хранилище — 16384 байта



64k хранилище — 65536 байт



Дополнительные хранилища (из мода AE2-Additions)

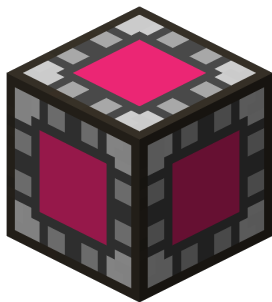
256k хранилище — 262144 байта



1024k хранилище — 1048576 байт



4096к хранилище — 4194304 байта



16384к хранилище — 16777216 байт



Совет: Чем сложнее и масштабнее заказы ты планируешь выполнять (например, крафт тысяч блоков или создание сложных многоступенчатых предметов), тем большего объема хранилища тебе понадобятся в процессоре. Если в процессе крафта заказ внезапно останавливается, а в сети есть все нужные материалы — первое, что нужно проверить, не переполнена ли память процессора. Для большинства задач хорошо подходят связки из нескольких 16к или 64к хранилищ.

Revision #3

Created 2025-11-08 06:12:15 UTC by DesOope

Updated 2025-11-14 06:54:38 UTC by DesOope