

Инструменты

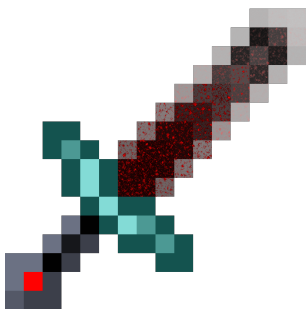
Крушитель миров



- Мощнейшая кирка с двумя режимами:
 - **Классический**: почти моментально ломает один блок любого типа.
 - **Ультимативный (шифт+пкм)**: разрушает огромный объем — область 15×15 блоков за один удар.
- Встроенное зачарование "Удача X" (10) — максимальный бонус к дропу.
- Бесконечная прочность.
- В ультимативном режиме собирает ресурсы в [Кластер материи](#).

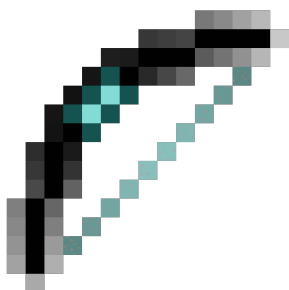
Ультимативный режим нельзя использовать в **Строительном мире**.

Меч космоса



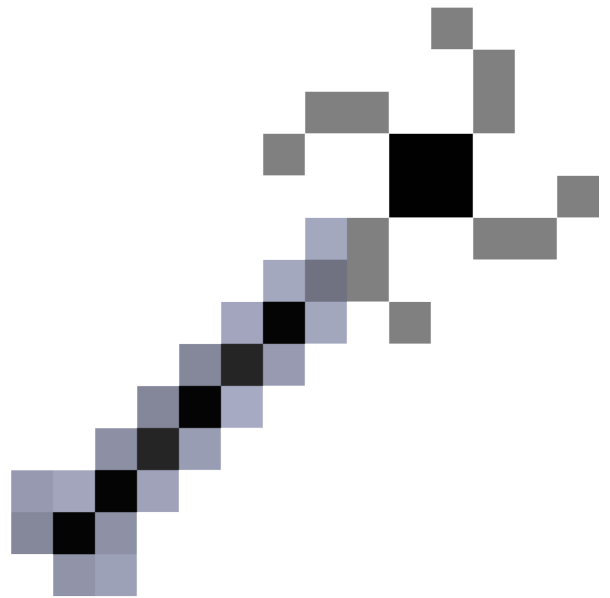
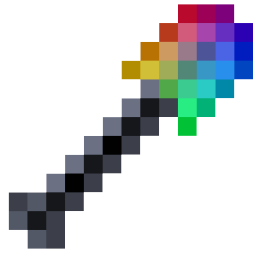
- Наносит бесконечный урон всем существам.
 - Единственное исключение — игрок в полном сете [Брони бесконечности](#): ему меч наносит строго по 1 хп за удар.
 - Бесконечная прочность.
-

Лук космоса



- Наносит большой базовый урон (25 хп).
 - Особая фишка: при попадании стрелы в любой блок запускается “стрелопад” — сверху на область несколько секунд падают дополнительные стрелы, нанося урон всем мобам и игрокам рядом.
 - Бесконечная прочность.
-

Пожиратель планет



- Мощнейшая лопата с двумя режимами:
 - **Классический**: моментально ломает один блок копаемый лопатой (песок, земля, гравий, глина).
 - **Ультимативный (шифт+пкм)**: разрушает огромный объём — область 15×15 блоков за один удар.
- Бесконечная прочность.
- В ультимативном режиме собирает ресурсы в [Кластер материи](#).

Имейте в виду, что использовать ультимативный режим в **Строительном мире** нельзя.

Убийца природы



- Топор с двумя функциями:
 - ЛКМ: быстро рубит полностью любое дерево или большую часть древесины.
 - Shift+ПКМ: очищает огромную площадку 15×15 блоков от любой растительности, включая деревья, траву и даже сундуки!
- Бесконечная прочность.
- В ультимативном режиме собирает ресурсы в [Кластер материи](#).

Меч огненного черепа



- Особый меч, выбивающий с абсолютной вероятностью череп скелета-иссушителя с любого скелета.
- Можно зачаровывать для повышения урона — незаменим для фарма на спавнерах!

Revision #3

Created 2025-11-21 04:22:05 UTC by DesOope

Updated 2025-11-26 16:05:55 UTC by DesOope