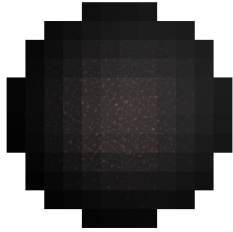
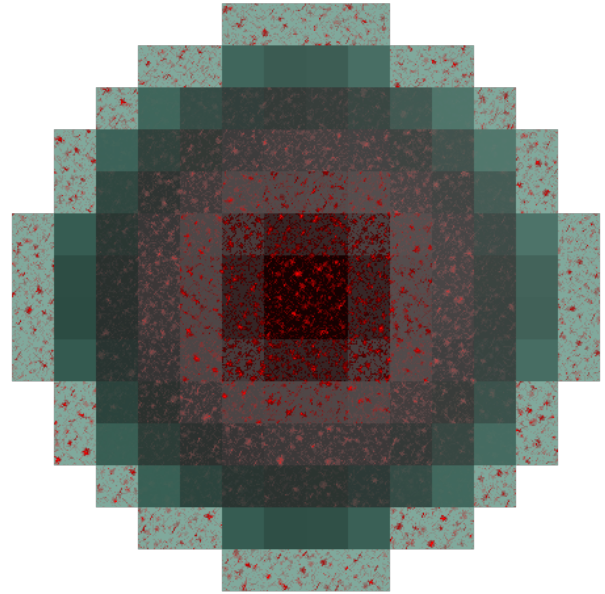


Кластер материи



Кластер материи



Заполненный кластер материи

- При добыче блоков [инструментами Avaritia](#) (кирка, лопата, топор) добытые блоки и ресурсы не падают на землю, а сразу помещаются в специальный **кластер**.
- **Кластер** — это внутриигровой контейнер, который хранит все добытые за одну сессию материалы и экономит место в инвентаре.
- **Максимальная ёмкость одного кластера — 4096 предметов.** Если кластер заполнен, дальнейшая добыча начнётся в новом кластере.
- Кластеры удобно использовать для сортировки, транспортировки и быстрой переработки огромного объёма ресурсов — вся руда, камень, древесина и другие блоки будут в одном или нескольких кластерных предметах.
- Чтобы выгрузить предметы из кластера - возьми его в руку и нажми ПКМ

Будь осторожен, выгружай предметы из кластеров возле **Вакуумного сундука** или над **Плоскостью истребления**, иначе тебя ждет просадка производительности, а так же придётся вручную переносить ресурсы.

Revision #3

Created 2025-11-23 19:58:18 UTC by DesOope

Updated 2025-11-26 13:09:27 UTC by DesOope