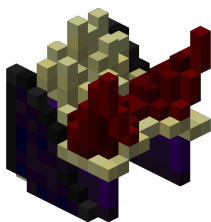


Броня

- Улучшать ядрами в Модификаторе улучшений
- Открыть настройки на "С"
- Книги зачарований можно добавить в правую колонку нажав "С", а после на "inv"

Броня Виверны

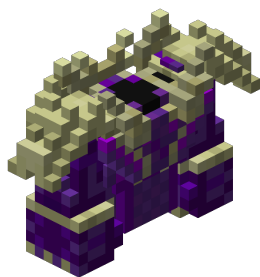
Шлем Виверны



Базовых специальных возможностей не имеет.

- Может быть улучшен через [Модификатор улучшений](#).
- Внутреннее хранилище: 1 млн RF, после улучшения — до 4 млн RF.
- Щит: ёмкость 20, скорость восстановления 1.0 EPS; с улучшением — до 140 и 2.2 EPS.

Нагрудник Виверны



Базовых специальных возможностей нет.

- Можно улучшить через [Модификатор улучшений](#).
- Внутреннее хранилище: 1 млн RF, с улучшением — до 4 млн RF.

- Щит: ёмкость 80, восстановление 1.0 EPS; с улучшением — до 200 и 2.2 EPS.

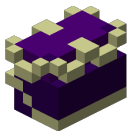
Поножи Виверны



Позволяют быстро бегать.

- Возможность усиления через [Модификатор улучшений](#).
- Внутреннее хранилище: 1 млн RF, с улучшением — до 4 млн RF.
- Щит: ёмкость 80, восстановление 1.0 EPS; с улучшением — до 200 и 2.2 EPS.
- Режимы ускорения бега: от 0% до 500%.
- Есть функция снижения скорости при ходьбе — если выключить, всегда будете бежать.
- Окно режимов открывается при нажатии "C".

Ботинки Виверны

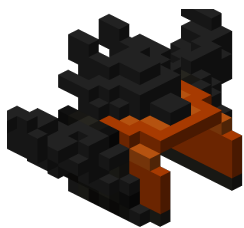


Позволяют высоко прыгать и не получать урон при падении.

- Можно улучшить через [Модификатор улучшений](#).
- Внутреннее хранилище: 1 млн RF, с улучшением — до 4 млн RF.
- Щит: ёмкость 20, восстановление 1.0 EPS; с улучшением — до 140 и 2.2 EPS.
- Режимы увеличения высоты прыжка: от 0% до 500%.
- Функция снижения при ходьбе — если выключить, всегда будет высокий прыжок, если включить — только при ходьбе.
- Окно режимов открывается на "C".

Драконья броня

Драконий шлем



- Позволяет видеть в темноте (ночное зрение).
- Может быть улучшен через [Модификатор улучшений](#).
- Внутреннее хранилище: 10 млн RF, с улучшением — до 130 млн RF.
- Щит: ёмкость 60, восстановление 1.0 EPS; с улучшением — до 540 и 5.8 EPS.
- Режимы:
 - Ночное зрение: включает эффект ночного зрения.
 - Заблокировать ночное зрение: если включено, блокирует состояние ночного зрения.

Драконий нагрудник



- Даёт возможность летать и быстро перемещаться.
- Улучшается через [Модификатор улучшений](#).
- Внутреннее хранилище: 10 млн RF, с прокачкой — до 130 млн RF.
- Щит: ёмкость 200, восстановление 1.0 EPS; с улучшением — до 680 и 5.8 EPS.
- Режимы:
 - Вертикальное ускорение: скорость полёта вверх (0–800%).
 - Модификатор скорости полёта: горизонтальная скорость (0–600%).
 - Эффективно во время спринта: настройка применения модификаторов скорости.
 - Заблокировать полёт: настраиваемый режим активации (2×пробел или всегда).

- Inertia Cancellation: быстрое торможение при отпуске клавиши или плавный “долет”.

Драконы поножи



- Основная способность — очень быстро бегать.
- Улучшаются в [Модификаторе улучшений](#).
- Внутреннее хранилище: 10 млн RF, с улучшением — до 130 млн RF.
- Щит: ёмкость 180, восстановление 1.0 EPS; с улучшением — до 660 и 5.8 EPS.
- Режимы:
 - Модификатор скорости перемещения: (0-800%).
 - Снижение при ходьбе: если выключено — всегда бегае; если включено — можно ходить спокойно.

Драконы ботинки



- Позволяют очень высоко прыгать, полностью защищают от урона при падении.
- Улучшение через [Модификатор улучшений](#).
- Внутреннее хранилище: 10 млн RF, при апгрейде — до 130 млн RF.
- Щит: ёмкость 60, восстановление 1.0 EPS; с улучшением — до 540 и 5.8 EPS.
- Режимы:
 - Модификатор высоты прыжка: от 0% до 1200%.
 - Снижение при ходьбе: если выключено — постоянно высокий прыжок, если включено — только при ходьбе.
 - Hill Step: включение автоматического подъёма на 1 блок без прыжка.

Revision #3

Created 2025-11-25 08:20:50 UTC by DesOope

Updated 2025-11-28 17:05:47 UTC by DesOope