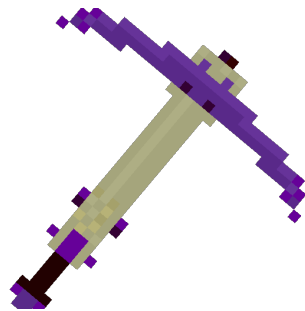


Инструменты

- Улучшать ядрами в Модификаторе улучшений
- Открыть настройки на "С"
- Книги зачарований и фильтры можно добавить в правую колонку нажав "С", а после на "inv"

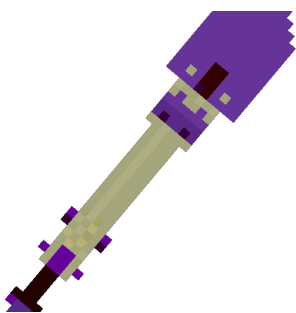
Инструменты Виверны

Кирка Виверны



- Скорость копания: до 100%.
- Область копания: 1×1, 3×3.
- При улучшении через **Модификатор улучшений** — доступен режим 5×5.

Лопата Виверны



- Скорость копания: до 100%.
- Область копания: 1×1, 3×3, а с улучшением через **Модификатор улучшений** — 5×5.

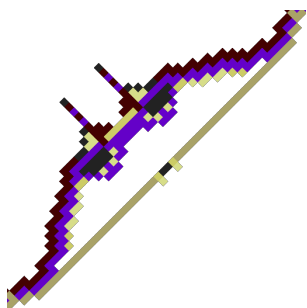
Меч Виверны



Мощное оружие с возможностью менять область атаки и увеличивать урон с помощью улучшений через **Модификатор улучшений**.

- Область атаки: 1×1, 3×3 (базовые режимы), 5×5 и 7×7 — после улучшения.

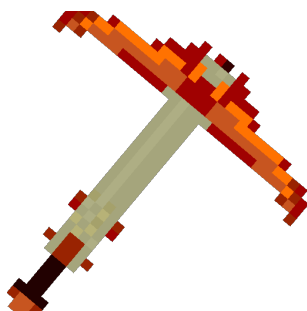
Лук Виверны



- Основной урон: 2 (по умолчанию), до 8 при улучшении через **Модификатор улучшений**.
- Модификатор скорости стрелы: до 100% (базово), до 400% при улучшении.
- Взрывная сила: настраивается от 0 до 4.
- Приближение камеры: от 0% до 300%.
- Автоматическая стрельба: отдельный режим (улучшения не имеет).
- Расход энергии за выстрел — от 1920 до 1 574 640 RF. Максимальный урон — 48.

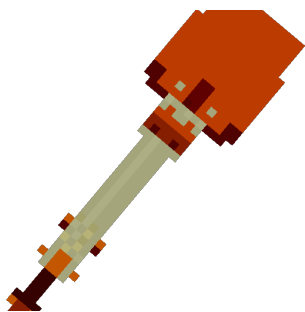
Драконьи инструменты

Драконья кирка



- Меняет режимы добычи, внутреннее хранилище 10 млн RF, через **Модификатор улучшений** — до 130 млн RF.
- Скорость копания: 0–100%.
- Безопасный режим — защита механизмов.
- Область копания: от 1×1 до 5×5, через **Модификатор улучшений** — до 7×7.
- Глубина копания: 1 блок, с улучшением — до 7 блоков.
- Фильтр предметов и добавление зачарований — настройка по кнопке "Inv".

Драконья лопата



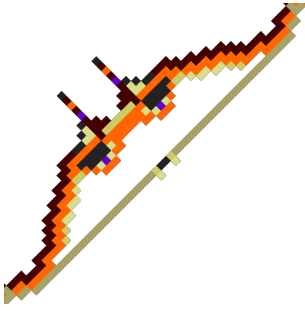
- Меняет режимы копания, внутреннее хранилище 10 млн RF, через **Модификатор улучшений** — до 130 млн RF.
- Скорость копания: 0–100% или 15, с улучшением — до 87.
- Безопасный режим.
- Область копания: от 1×1 до 5×5, через **Модификатор улучшений** — до 9×9.
- Глубина копания: 1 блок, с улучшением — до 5 блоков.
- Фильтр предметов — настройка по кнопке "Inv".

Драконий меч



- Меняет режимы атаки, внутреннее хранилище 10 млн RF, до 40 урона, через **Модификатор улучшений** — 130 млн RF и до 120 урона.
- Область атаки: от 1×1 до 5×5, с улучшением — до 11×11.

Драконий лук



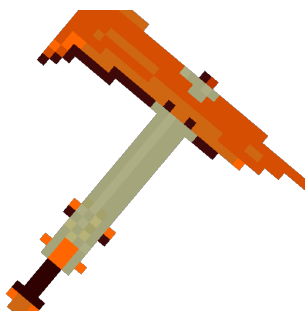
- Меняет режимы атаки, внутреннее хранилище 10 млн RF, через **Модификатор улучшений** — до 130 млн RF.
- Урон: 3, с улучшением — до 20.
- Модификатор скорости стрелы: 0-300%, с улучшением — до 1000%.
- Взрывная сила: 0-6.
- Сила ударной волны: 0-10.
- Автоматическая стрельба и стрела Драконьего огня (без улучшений).
- Приближение камеры: 0-300%.
- Потребление энергии: 2560-2 147 483 647 RF за выстрел. Максимальный урон — 360.

Драконья мотыга



- Быстро вспахивает участки земли, внутреннее хранилище 10 млн RF, через **Модификатор улучшений** — до 130 млн RF.
- Область копания: от 1×1 до 7×7, через **Модификатор улучшений** — до 11×11.

Драконий топор



- Меняет режимы добычи, внутреннее хранилище 10 млн RF, через **Модификатор улучшений** — до 130 млн RF.
- Скорость копания: 0–100%.
- Безопасный режим — защита от случайного уничтожения механизмов.
- Область копания: от 1×1 до 5×5, через **Модификатор улучшений** — до 9×9.
- Глубина копания: 1 блок, с улучшением — до 7 блоков.
- Режим "дерево": полностью срубает дерево одним ударом.

Драконий посох силы



- Многофункциональный инструмент и оружие; для добычи руды, ресурсов, дерева и сражений.
- Внутреннее хранилище 30 млн RF, через **Модификатор улучшений** — до 510 млн RF.
- Потребление: 100–427 000 RF за удар. Максимальный урон — 300.
- Скорость копания: 0–100%.
- Безопасный режим.
- Область копания: от 1×1 до 7×7, через **Модификатор улучшений** — до 9×9.
- Глубина: от 1 до 7, с улучшением — до 9.
- Область атаки: от 1×1 до 7×7, с улучшением — до 27×27.
- Фильтр предметов — по кнопке "Inv".

Revision #4

Created 2025-11-25 02:50:06 UTC by DesOope

Updated 2025-11-25 13:41:46 UTC by DesOope