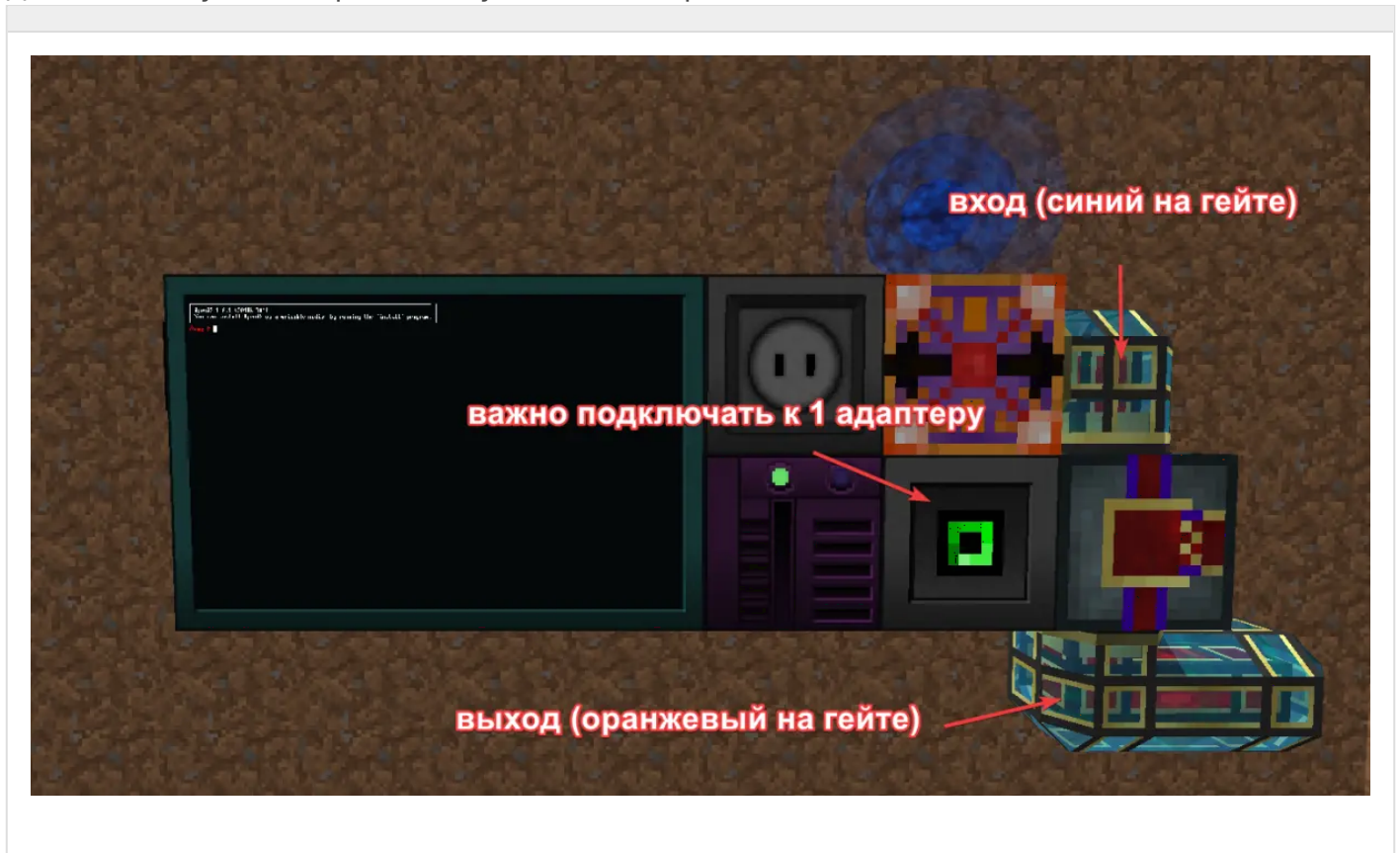


# Контроллер ядра энергии

## Сборка схемы

Для начала нужно собрать схему, как на изображении:



## Действия на компьютере

1. Устанавливаем операционную систему:

```
install  
Y [Enter]
```

Ждем предложения о перезагрузке:

```
Y [Enter]
```

2. Добавляем пользователей:

```
useradd <ник>
```

Сначала прописываем себя, потом человека, которому ставим систему.

### 3. Загружаем скрипт:

```
pastebin get i7tz8mPu gate.lua (В последнее время наблюдаются проблемы с доступом)  
или  
wget https://raw.githubusercontent.com/nikita2007558/hiTechClassic/refs/heads/main/gate.lua
```

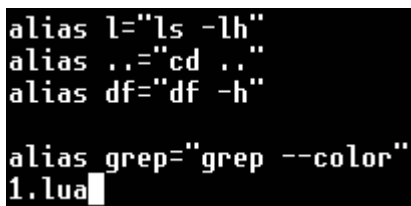
### 4. Открываем файл `.shrc` для редактирования:

```
edit .shrc
```

Опускаемся в самый низ и создаем новую строку. Туда прописываем:

```
gate.lua
```

Пример, как это должно выглядеть на изображении:



```
alias l="ls -lh"  
alias ..="cd .."  
alias df="df -h"  
  
alias grep="grep --color"  
1.lua
```

### 5. Сохраняем файл:

- Нажимаем `Ctrl + S` и `Ctrl + W`.

### 6. Теперь редактируем файл `1.lua`:

```
edit gate.lua
```

Ищем 4-ю строку и меняем значение:

```
maxCoreEnergy = 1000 * 10^9
```

Можно указать любое желаемое значение. Где `1000` – это миллиарды (B) в ядре.

### 7. Сохраняем изменения:

- Нажимаем `Ctrl + S` и `Ctrl + W`.

### 8. Перезагружаем систему:

```
reboot
```

Теперь программа готова к работе.

