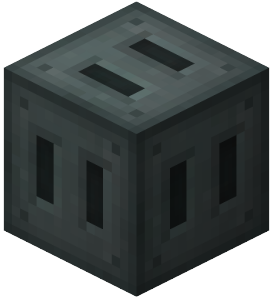


# Беспроводной зарядник



Устройство из Ender IO, предназначенное для зарядки инструментов и брони прямо в инвентаре игрока.

## Назначение

- Автоматическая подзарядка энергоёмких предметов в инвентаре.
- Снижение необходимости в ручной зарядке через стационарные блоки/механизмы.

## Зона действия

- Радиус работы: 16 блоков от источника.
- Область покрытия: 33×33×33 блока.

## Установка и подключение

1. Разместите беспроводной зарядник в нужной зоне базы.
2. Подключите устройство к источнику энергии (RF).
3. Проверьте, что устройство получает питание — после этого зарядка выполняется автоматически в пределах радиуса.

## Принцип работы

- Пока игрок находится в зоне действия, устройство заряжает подходящие инструменты/броню, находящиеся в инвентаре.
- Процесс выполняется автоматически и не требует взаимодействия с интерфейсом.

## Расширение радиуса

- Для покрытия большой базы допускается установка нескольких беспроводных зарядников в разных точках.

## Примечания

- Размещайте зарядник в местах постоянного пребывания: центр базы, мастерская, склад, входная зона.
  - При большой нагрузке (много энергоёмких предметов) заранее обеспечьте достаточную подачу RF, иначе зарядка будет медленной или нестабильной.
- 

Revision #1

Created 2026-03-02 23:55:05 UTC by DesOope

Updated 2026-03-03 00:30:06 UTC by DesOope