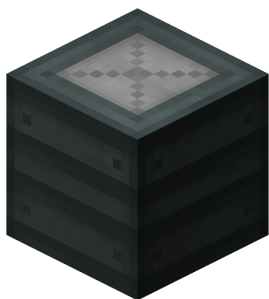


Блок телепорта



Механизм для телепортации сущностей (игроков, мобов, выброшенных предметов) по заданным координатам, включая перемещение между различными измерениями.

Назначение

- Быстрое перемещение игроков на дальние дистанции и в другие миры.
- Транспортировка мобов (например, перенос жителей или существ с ферм).
- Беспроводная логистика сущностей.

Сборка многоблочной структуры

Одиночный блок не имеет функционала. Для работы механизма требуется собрать многоблочную структуру (мультиблок):

1. Разместите 9 блоков телепорта в форме квадратной площадки размером **3×1×3** (3 на 3 блока по горизонтали).
2. При правильном размещении текстура блоков изменится, и они объединятся в единую платформу.
3. Подключите к платформе источник RF-энергии (трубы можно подвести к любому из 9 блоков).

Принцип работы и использование

- Механизм расходует энергию на каждое перемещение. Чем дальше точка назначения (или если происходит смена измерения), тем больше энергии потребуется.
- Для настройки точки назначения (координаты X, Y, Z и измерение) платформе требуется Настройщик координат.
- После задания координат и полного заряда внутреннего буфера энергии, любая сущность, вставшая на платформу, телепортируется после короткой визуальной задержки.

Примечания

- Перед телепортацией убедитесь, что целевая зона безопасна (нет лавы или ловушек), а чанки в месте прибытия прогружены (особенно важно при телепортации мобов и предметов).
 - Если платформа не реагирует на сущность, проверьте уровень заряда RF-энергии и корректность указанных координат.
-

Revision #1

Created 2026-03-03 01:17:03 UTC by DesOope

Updated 2026-03-03 01:20:47 UTC by DesOope