

Дробитель

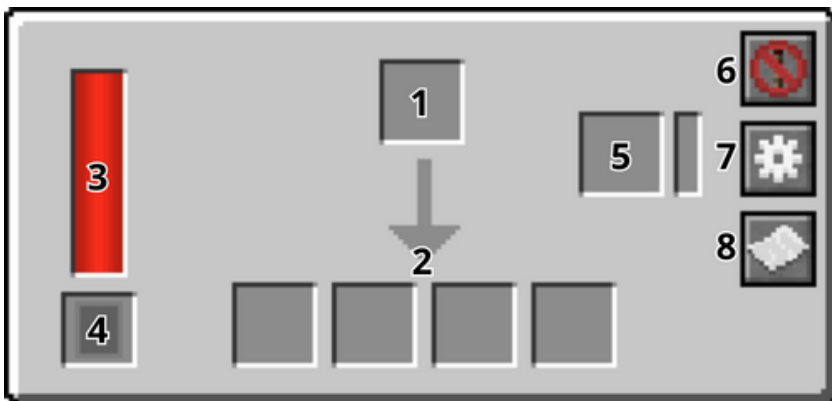


Механизм, добавляемый модификацией Ender IO. Предназначен для дробления различных материалов: руд, слитков, камня и других ресурсов.

Характеристики:

- Работает при потреблении 20 RF/такт (без улучшений).
- Затрачивает 10 секунд на одну операцию дробления.
- При переработке могут выпадать дополнительные материалы с определённым шансом. Например, железная руда даёт 2 Измельченного железа и с некоторой вероятностью — булыжник, олово или никель.
- Может быть улучшен **конденсаторами**.

Интерфейс дробителя:



1. Слот для материала, который нужно раздробить.
2. Четыре слота для результатов дробления (основной продукт и побочные материалы).
3. Запас энергии в устройстве — может быть улучшен **конденсаторами**.
4. Слот для **конденсаторов** — увеличивает скорость работы и энергоэффективность.
5. Слот для измельчающих **шаров/кремня**; повышает эффективность дробления и шанс получения дополнительных материалов.
6. Настройка режима красного сигнала.

7. Конфигурация входов и выходов — настройка сторон устройства для автоматизации.
8. Список рецептов — показывает все доступные рецепты дробления, включая добавленные другими модификациями. Обратите внимание: некоторые руды из других модов могут не дробиться.

Дробитель легко автоматизируется и отлично подходит для удвоения руд и получения дополнительных ресурсов!

Revision #5

Created 2025-12-03 19:51:09 UTC by DesOope

Updated 2025-12-03 23:50:58 UTC by DesOope