

Электрический спаунер



Блок для принудительного спауна мобов за счёт RF-энергии. Тип моба задаётся отдельно и зависит от установленного сломанного спаунера.

Назначение

- Автоматический спаун нужных мобов для ферм ресурсов, опыта и дропа.

Подготовка к работе

1. Скрафтите электрический спаунер. Изначально он не привязан ни к одному мобу.
2. Получите **сломанный спаунер** нужного моба либо измените его тип через **Связыватель душ**, объединив сломанный спаунер с флаконом душ нужного моба.
3. Объедините электрический спаунер и сломанный спаунер в наковальне, чтобы задать тип моба для спауна.

Принцип работы

- После настройки блок начинает спаунить выбранного моба при наличии достаточного количества RF-энергии.
- Потребление энергии зависит от типа моба, заключённого в спаунер. Более «дорогие» мобы требуют больше энергии.
- Блок имеет внутренний энергетический буфер, поэтому при нехватке входящей мощности он может сначала накапливать заряд, а затем выполнять спаун волнами.

Особенности

- Для смены типа моба нельзя просто вставить флакон душ в сам спаунер; сначала нужно подготовить нужный сломанный спаунер, а затем использовать наковальню.
- Если исходный сломанный спаунер не подходит, его тип меняют в Связывателе душ с помощью флакона душ нужного моба.
- Электрический спаунер относится к энергоёмким механизмам, поэтому его обычно подключают к мощной сети или к буферу энергии.

Примечания

- Размещайте спаунер в подготовленной камере, где есть место для появления мобов и система их дальнейшего удаления/убийства.
 - Если блок не работает, сначала проверьте три вещи: задан ли тип моба через наковальню, хватает ли энергии, и не отключён ли механизм логикой вашей фермы.
-

Revision #1

Created 2026-03-09 15:30:26 UTC by DesOope

Updated 2026-03-09 15:36:21 UTC by DesOope