

Киллер Джо



[Отдельный гайд по ферме мобов.](#)

Механизм для автоматической атаки мобов и игроков, находящихся перед его лицевой стороной. Для работы ему требуется меч, который расходует прочность в процессе использования.

Назначение

- Автоматическое убийство мобов на фермах дропа и опыта.
- Замена ручного боя в компактных боевых камерах.

Принцип работы

- Киллер Джо атакует все подходящие цели, находящиеся перед блоком.
- Для нанесения ударов в механизм необходимо установить меч.
- Прочность меча уменьшается так же, как при использовании игроком.
- Зачарования оружия применяются, поэтому Киллер Джо можно использовать с улучшенными мечами.

Питание и ресурсы

- Для работы механизму требуется **питательный дистиллят**, который расходуется на каждый удар.
- Опыт, полученный с убитых мобов, Киллер Джо может накапливать внутри себя, а предметы обычно остаются лежать на земле и требуют отдельного сбора.

Установка и использование

1. Установите Киллера Джо лицевой стороной в сторону камеры с мобами.
2. Подайте в него питательный дистиллят.
3. Подключите к нему RF энергию.

4. Поместите в слот меч.
5. При необходимости настройте рядом систему сбора предметов, например отдельный механизм подбора лута.

Примечания

- Следите за состоянием меча: после поломки оружия механизм перестанет атаковать цели.
- Для стабильной работы важно правильно развернуть блок, иначе мобы окажутся вне зоны удара.
- На практике Киллера Джо часто используют вместе с системой притягивания мобов и отдельным сбором дропа.

Revision #3

Created 2026-03-09 15:36:28 UTC by DesOope

Updated 2026-06-12 17:58:21 UTC by DesOope