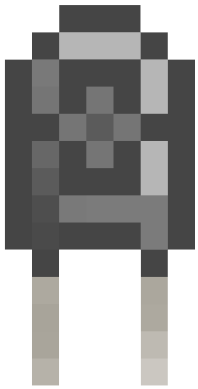
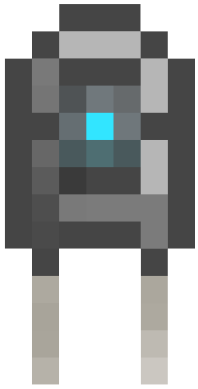
Конденсаторы

Улучшения для механизмов Ender IO, которые повышают их эффективность. В зависимости от типа установленного конденсатора увеличивается скорость работы, радиус действия и другие внутренние параметры машины.

	**Конденсатор**	Базовый вариант, используется для крафта более продвинутых конденсаторов и установки в механизмы.
	**Двухслойный конденсатор**	Улучшенная версия, заметно ускоряющая работу механизмов.
	**Восьмислойный конденсатор**	Ещё более мощное улучшение, значительно повышающее эффективность устройств.

	**Ториевый конденсатор**	Максимальный по силе вариант, который ещё сильнее увеличивает скорость работы, радиусы действия и другие характеристики механизмов.

Назначение

- Ускорение обработки в машинах Ender IO.
- Увеличение радиуса действия у механизмов, где это предусмотрено.
- Повышение общей эффективности автоматизированных систем.

Принцип работы

- Конденсатор устанавливается в специальный слот улучшения внутри механизма.
- После установки машина начинает работать эффективнее, а итоговый эффект зависит от уровня конденсатора.
- Чем выше тир конденсатора, тем сильнее улучшаются параметры устройства.

Использование

1. Откройте интерфейс нужного механизма.
2. Найдите слот для конденсатора.
3. Установите подходящий конденсатор.
4. Проверьте изменения в работе механизма: скорость, радиус действия или другие параметры.

Отличия

- **Обычный конденсатор** подходит для базовых задач.
- **Двухслойный** и **восьмислойный** используются для постепенного усиления машин.
- **Ториевый** ставится в механизмы, где требуется максимум производительности.

Примечания

- Не все механизмы Ender IO зависят от конденсаторов одинаково: у одних увеличивается скорость, у других — радиус, объём буфера или иные параметры.
- Чем выше уровень конденсатора, тем выгоднее ставить его в ключевые механизмы базы.
- Ториевый конденсатор имеет смысл использовать в самых важных узлах автоматизации, где обычных улучшений уже недостаточно.

Revision #1
Created 2026-03-09 14:24:04 UTC by DesOope
Updated 2026-03-09 14:35:24 UTC by DesOope