

Отрубатель и сращиватель



Специфический механизм для создания продвинутых компонентов (контроллеров) из голов мобов и электроники. Необходим для крафта большинства сложных механизмов мода.

Назначение

- Создание высокоуровневых компонентов.
- "Сшивание" электроники, кремниевых пластин и отрубленных голов (Зомби, Скелетов, Криперов, Эндерменов).

Принцип работы и использование

Для создания компонента механизм требует не только ингредиенты и энергию, но и рабочие инструменты.

1. Откройте интерфейс механизма. В два верхних левых слота необходимо поместить **Топор** и **Ножницы** (подойдут инструменты из любых материалов, например, железные).
2. Разложите ингредиенты для крафта согласно рецепту.
3. Подайте RF-энергию. Механизм начнет процесс "сращения".
4. С каждым выполненным крафтом прочность топора и ножниц в слотах будет уменьшаться, аналогично их использованию игроком.

Питание и автоматизация

- Для работы механизма требуется постоянный приток RF-энергии.
- Устройство можно питать энергетическими трубами или установить вплотную к любому энергохранилищу.
- Механизм имеет внутренний буфер энергии. Его емкость и скорость работы можно увеличить, поместив в специальный слот улучшения **Конденсаторы**.
- Механизм поддерживает управление сигналом красного камня (всегда включен, включен по сигналу, отключен по сигналу).

Примечания

- **Следите за инструментами:** если топор или ножницы сломаются (исчезнут из слотов), процесс крафта остановится.
- Для автоматизации (например, через МЭ систему из Applied Energistics 2) настройте интерфейс на подачу ингредиентов в основной инвентарь крафта, а запасные инструменты подавайте через предметные трубы в соответствующие слоты сбоку.
- Использование инструментов из более прочных материалов (алмаз или сплавы из других модов) или зачарованных на "Прочность" значительно продлит время их службы до замены.

Revision #1

Created 2026-03-03 01:21:08 UTC by DesOope

Updated 2026-03-03 01:26:11 UTC by DesOope