

# Покрасочный механизм



Устройство, добавляемое модификацией Ender IO. Используется для автоматической покраски фасадов труб, ступенек, заборов, гейтов, плит, булыжниковых стен, стеклянных рамок, светящегося камня, коврика, тёмных нажимных пластин, якорей путешествия.

## Особенности:

- Для работы требуется RF-энергия.
- Имеет внутреннее хранилище энергии, которое может быть улучшено конденсатором для повышения скорости и эффективности работы.
- Может контролироваться сигналом красного камня — настройка позволяет включать/выключать механизм по редстоун-сигналу.
- В слоты загружается предмет в который красить и предмет для покраски. Механизм автоматически применяет нужный цвет к блокам.

## Интерфейс Покрасочного механизма:



1. Запас энергии в устройстве — может быть улучшен **конденсаторами**.
2. Слот для **конденсаторов** — увеличивает скорость работы и энергоэффективность.
3. Слот для блока в который нужно красить.
4. Слот для блока, который нужно красить.
5. Результат.
6. Настройка режима красного сигнала.

## 7. Конфигурация входов и выходов — настройка сторон устройства для автоматизации.

Покрасочный механизм идеально подходит для массовой покраски строительных материалов и автоматизации декоративных работ на базе!

---

Revision #4

Created 2025-12-03 22:53:47 UTC by DesOope

Updated 2025-12-03 23:53:53 UTC by DesOope