

Притягивающий обелиск



Механизм, который притягивает к себе выбранных мобов. Типы мобов задаются через флаконы душ, помещённые внутрь устройства.

Назначение

- Сбор мобов в одной точке для последующего убийства или сортировки.
- Использование в автоматических мобофермах вместе с боевыми механизмами.

Принцип работы

- Обелиск воздействует только на тех мобов, чьи души находятся внутри в виде флаконов душ.
- Для работы устройству требуется энергия.
- По умолчанию обелиск имеет рабочую область, а её размер можно увеличить установкой конденсатора в слот улучшения.

Установка и использование

1. Установите притягивающий обелиск рядом с зоной, куда нужно стягивать мобов.
2. Подайте на него RF-энергию.
3. Поместите внутрь флаконы душ нужных мобов.
4. При необходимости установите конденсатор для увеличения радиуса действия.

Особенности

- Обелиск не работает как универсальный притягиватель всего подряд: он влияет только на мобов, указанных через флаконы душ.
- Устройство поддерживает управление сигналом красного камня, поэтому его можно включать и отключать в составе автоматической схемы.
- В интерфейсе доступен просмотр зоны действия, что удобно при настройке фермы.