

Связыватель душ



Машина, предназначенная для создания предметов и компонентов с использованием душ. Для работы механизму требуются энергия и опыт, а также корректно подобранные ингредиенты.

Назначение

- Создание ряда специальных предметов Ender IO, завязанных на души мобов.
- Изменение типа сломанного спавнера при помощи заполненного флакона душ.

Принцип работы

- Машина выполняет операции только при наличии RF-энергии и достаточного количества опыта для выбранного рецепта.
- В зависимости от рецепта внутрь помещаются предмет-основа и компонент, связанный с душой, например заполненный флакон душ.
- После запуска машина расходует ресурсы и выдает готовый результат по завершении процесса.

Питание и улучшение

- Связыватель душ может получать питание от энергосети или при установке вплотную к блоку конденсаторов.
- Машина имеет внутренний буфер энергии.
- Установка конденсатора в слот улучшения повышает эффективность работы машины; более высокий тир ускоряет процесс.

Управление

- Машина поддерживает контроль сигналом красного камня, что позволяет встраивать её в автоматические линии.
- При автоматизации важно отдельно обеспечить подачу как энергии, так и опыта, если рецепт требует XP.

Примечания

- Для части рецептов требуется именно **заполненный флакон душ**, поэтому заранее подготовьте нужную душу моба.
- При работе со спавнерами учитывайте, что операции со сломанным спавнером требуют заметных затрат энергии и уровней опыта.
- Если машина не запускается, в первую очередь проверьте наличие энергии, установленного конденсатора и доступного опыта для рецепта.

Revision #1

Created 2026-03-09 15:14:36 UTC by DesOope

Updated 2026-03-09 15:20:38 UTC by DesOope