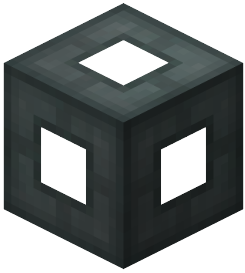


# Вакуумный сундук



Устройство для автоматического сбора выброшенных или выпавших предметов во внутреннее хранилище.

## Назначение

- Автоматизация сбора лута на мобофермах и фермах ресурсов.
- Поддержание порядка на базе (предотвращение скопления лежащих на земле предметов, которые могут нагружать сервер).

## Характеристики

- **Радиус действия:** 6 блоков во все стороны от устройства.
- **Встроенный фильтр:** позволяет гибко настраивать типы собираемых предметов (белый/черный списки).
- **Энергия:** для работы блока не требуется подведение RF-энергии.

## Принцип работы

- Сундук постоянно сканирует зону в пределах своего радиуса действия.
- Обнаружив выброшенный предмет (сущность), механизм физически притягивает его к себе и помещает в свой внутренний инвентарь.
- Если в интерфейсе блока настроен фильтр, сундук будет затягивать только разрешенные предметы, оставляя весь остальной мусор лежать на земле.

## Установка и интеграция

1. Разместите вакуумный сундук в месте падения лута (например, около механизма разрушения блоков или в комнате убийства мобов).
2. Откройте интерфейс блока и поместите нужные предметы в слоты фильтра, выбрав режим работы (игнорировать / собирать только их).
3. Подключите к сундуку предметные трубы (например, Предметные трубы из Ender IO) и настройте их на извлечение, чтобы автоматически перенаправлять собранный

лут в вашу основную систему хранения.

## Примечания

- Если внутренний инвентарь вакуумного сундука заполнится, он перестанет притягивать новые предметы. Обязательно обеспечьте бесперебойную откачку ресурсов.

---

Revision #1

Created 2026-03-03 00:43:23 UTC by DesOope

Updated 2026-03-03 00:47:07 UTC by DesOope