

Стабилизация Сигила от и до

Шаг 1. Получение неактивного сигила

Все начинается с призыва одного из главных боссов игры — **Иссушителя**.

- **Как призвать:** Постройте букву «Т» из **4 блоков Песка душ** и установите сверху **3 Черепа скелета-иссушителя**.
- **Особенности босса:** У Иссушителя **300 НР**. Сразу после призыва отойдите на безопасное расстояние — через несколько секунд произойдет мощный взрыв.
- **Дроп:** После победы с него гарантированно выпадает **1 Адская звезда** и **1 Неактивный сигил деления**.

Шаг 2. Активация сигила (Простой ритуал)

Подготовка:

1. Поставьте **Стол зачарования** в обычном мире.
2. Вокруг него выложите кольцо из **8 единиц Красной пыли (редстоуна)**.
3. Возьмите неактивный сигил в инвентарь.
4. Приготовьте любого мирного моба (подойдет яйцо призыва, корова на поводке или пойманная душа моба).

Полезный лайфхак: Лучше всего проводить этот ритуал в **Шахтерском мире**. Там игроки не будут голосовать за смену времени суток, и никто случайно не прокрутит вам ночь (скорее всего).

Проведение ритуала:

Дождитесь полуночи. Определить точный момент можно двумя способами: луна встанет ровно над вашей головой, либо **сигил в вашем инвентаре начнет светиться**.

Как только это произошло, спавните мирного моба прямо на Стол зачарования и **убейте его ровно в полночь**.

Вы можете активировать **сразу много сигилов за один раз** — главное, чтобы все они лежали у вас в инвентаре в момент убийства моба.

Шаг 3. Стабилизация сигила (Ритуал в Энде)

Теперь переходим к самому масштабному этапу. Этот ритуал проводится строго в **Энде (Крае)**. Вам нужно выложить на земле определенную сетку из нитей и красной пыли, в самом центре установить **Маяк**, а по четырем сторонам света расставить сундуки со строго определенным наполнением.

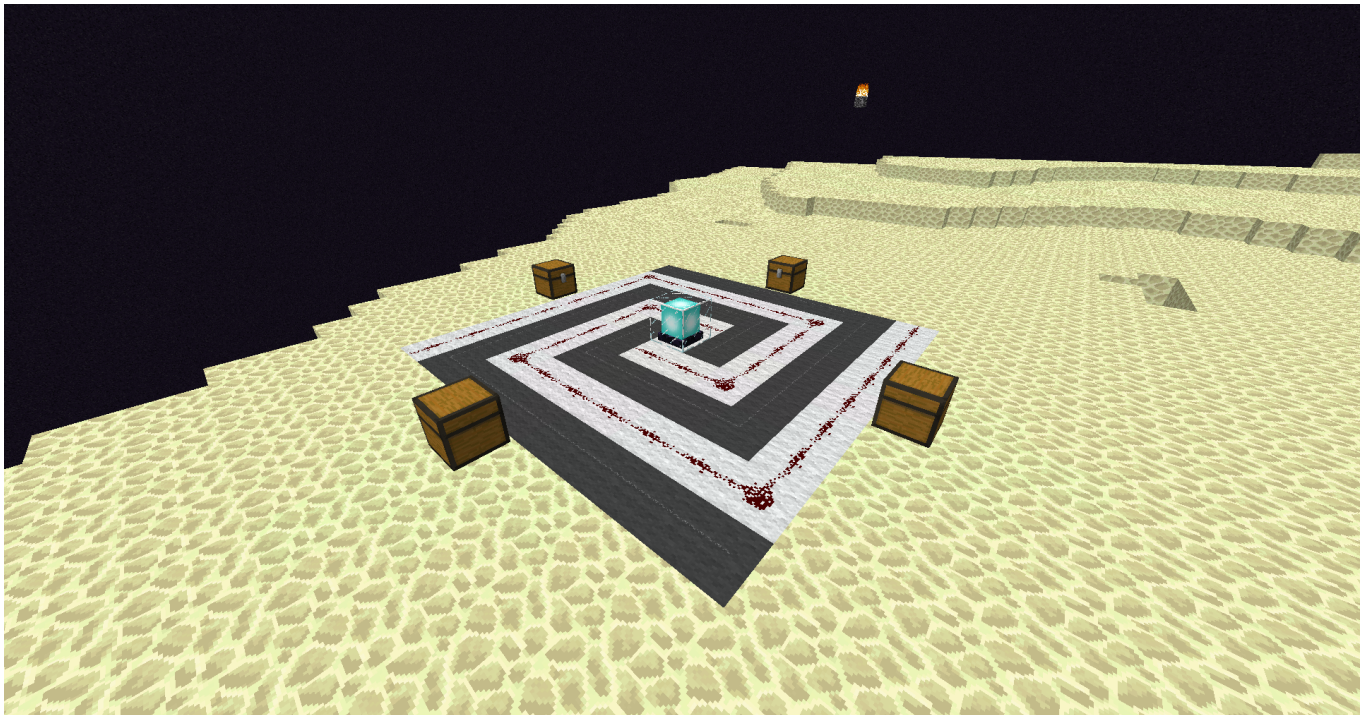
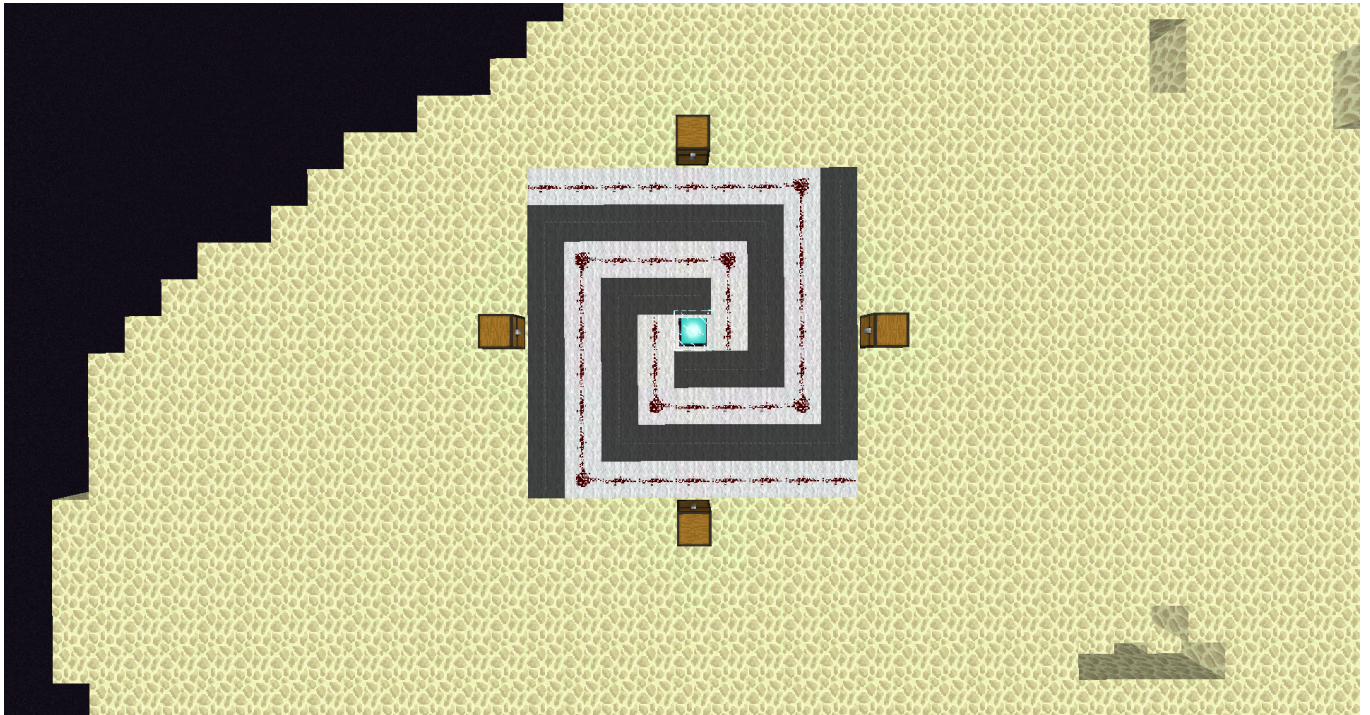
Узнать стороны света на F3

```
Minecraft 1.7.10 (157 fps, 0 chunk updates)
C: 25/85. F: 24, O: 0, E: 36
E: 1/2. B: 0, I: 1, OptiFine_1.7.10_HD_U_E7
P: 0. T: All: 2
MultiplayerChunkCache: 49, 49

x: 447,75745 (447) // c: 27 (15)
y: 4,000 (feet pos, 5,607 eyes pos)
z: -910,00615 (-911) // c: -57 (1)
f: 1 (WEST) ← 33,349091
lc: 15 b: Plains bl: 0 sl: 15 rl: 15
ws: 0,100, fs: 0,200, g: true, fl: 4

[JM] Поверхность: 2 = 21 чанк(ов) за 27ms (сред. 1,3ms)
```

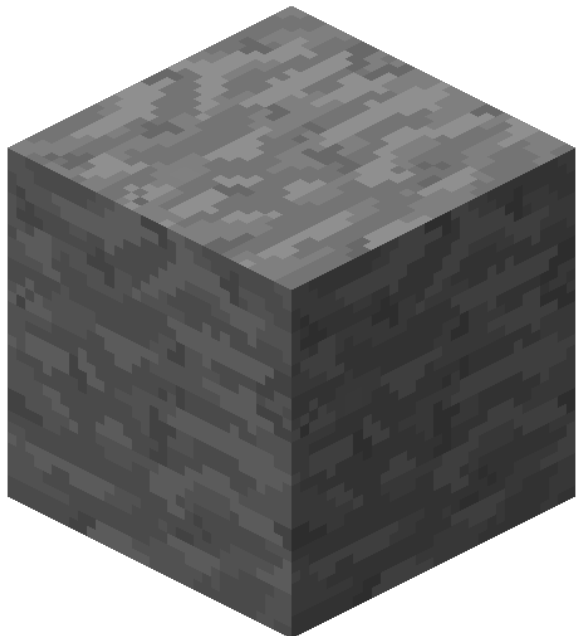
Схема



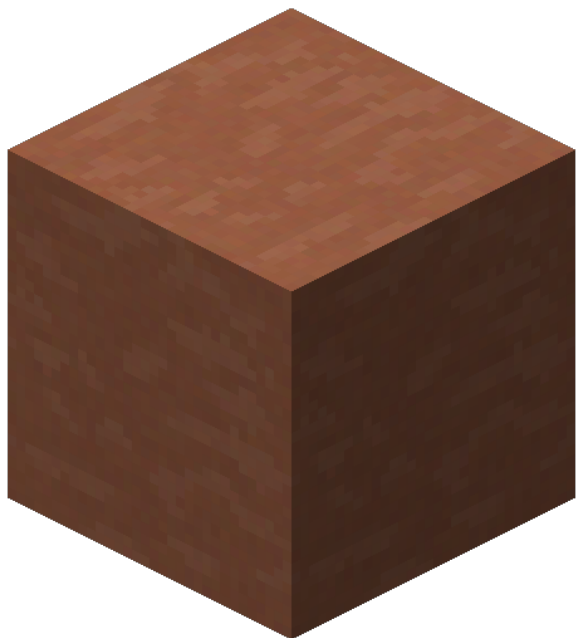
Ниже приведено точное наполнение каждого сундука. Обратите внимание на стороны света!

Всех предметов по 1 шт.

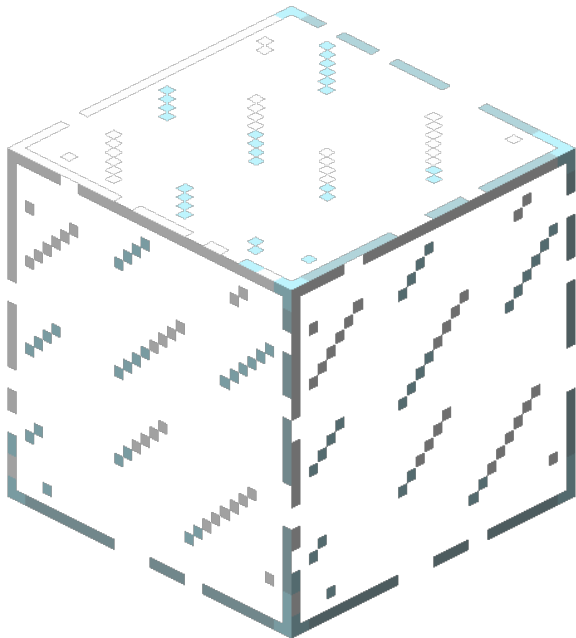
(North) Северный сундук



Камень



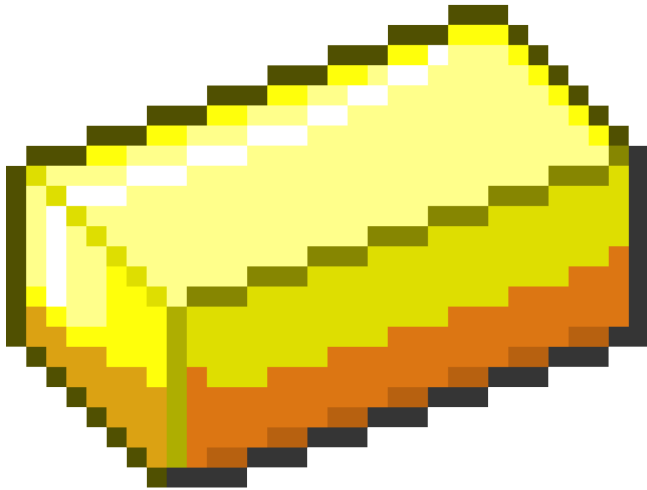
Обожжённая глина



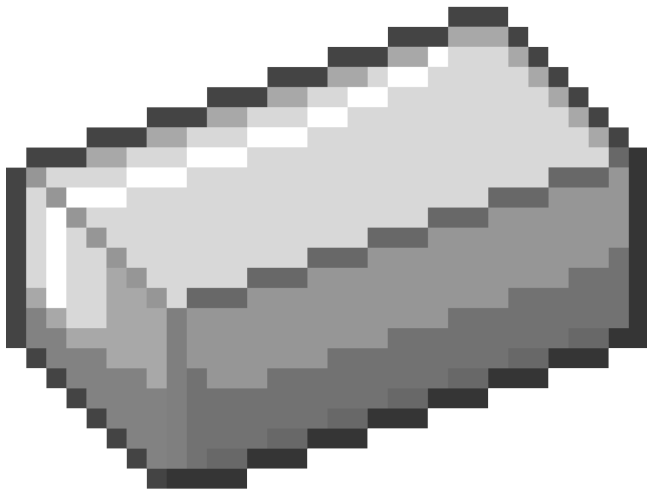
Стекло



Древесный уголь



Золотой слиток



Железный слиток



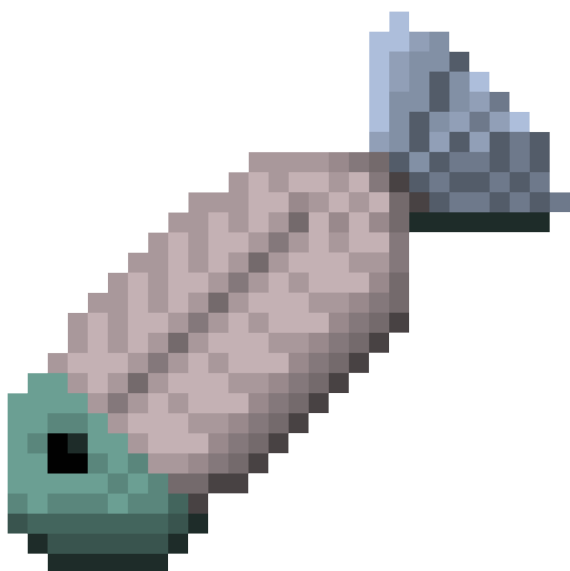
Стейк



Жареная курица



Печеный картофель



Приготовленная рыба

Жареная свинина



Зеленый краситель



Гайд по зельям (скоро будет)

(East) Восточный сундук

ВАЖНО: Все зелья нужно крафтить исключительно самостоятельно! Зелья, выбитые с ведьм, ритуал не примет.

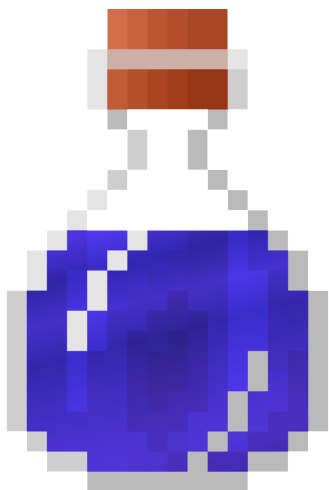
Зелье регенерации (0:45)



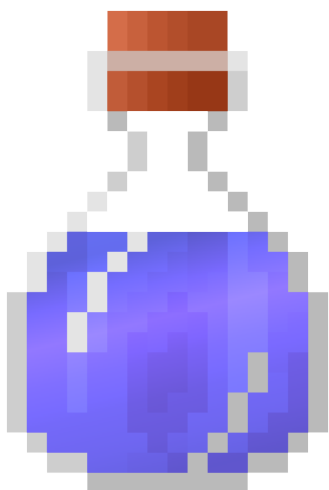
Зелье силы (3:00)



Зелье ночного зрения (3:00)



Зелье подводного дыхания (3:00)



Зелье невидимости (3:00)



Зелье замедления (1:30)



Зелье стремительности (3:00)



Зелье отравления (0:45)



Зелье слабости (1:30)

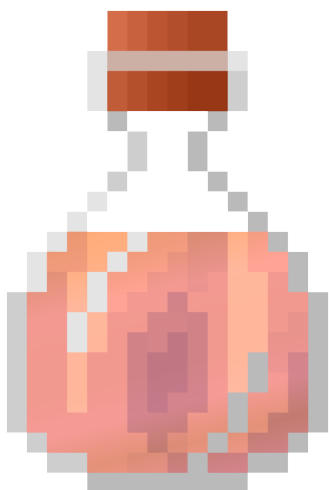


Лечебное зелье (Мгновенное лечение)



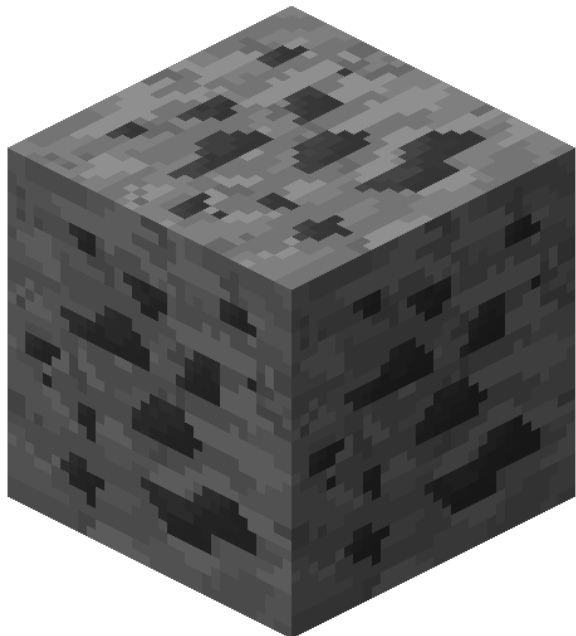


Зелье вреда (Моментальный урон)

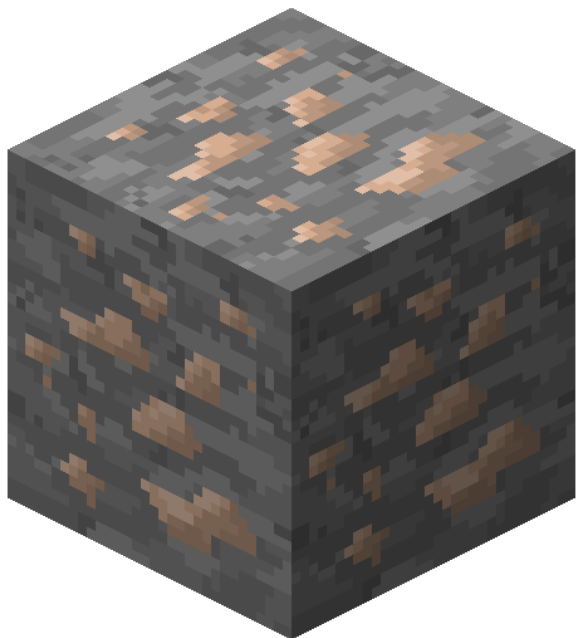


Зелье огнестойкости (3:00)

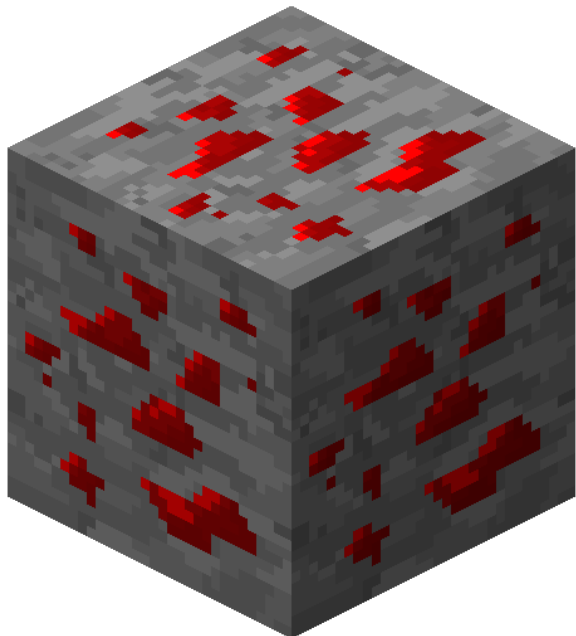
(South) Южный сундук



Уголь



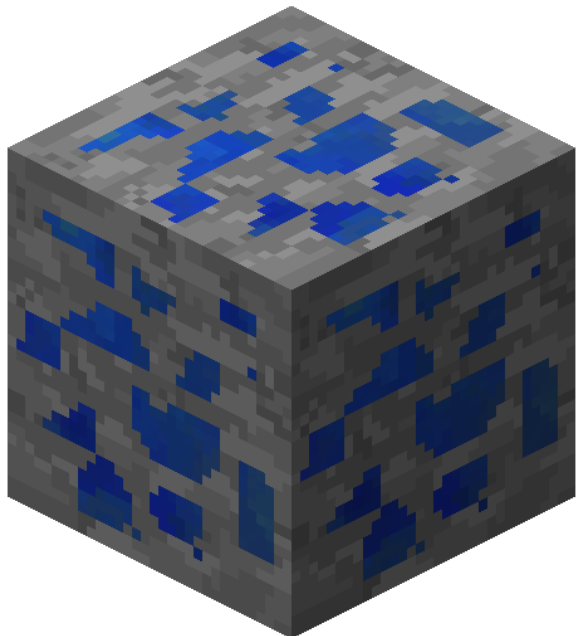
Железная руда



Красная руда



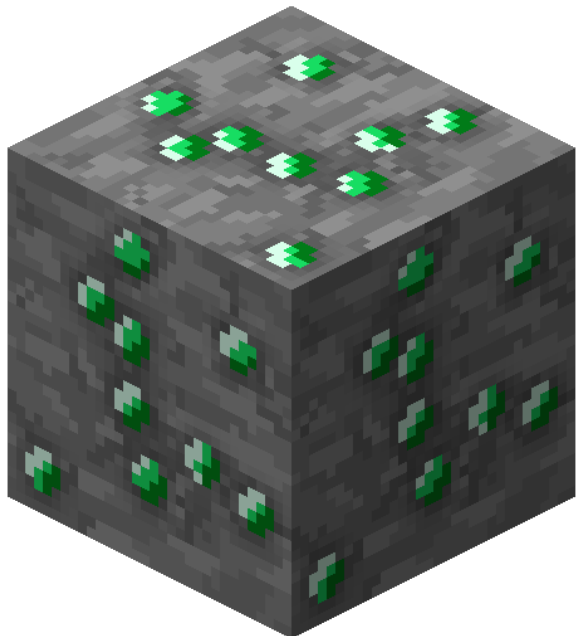
Золотая руда



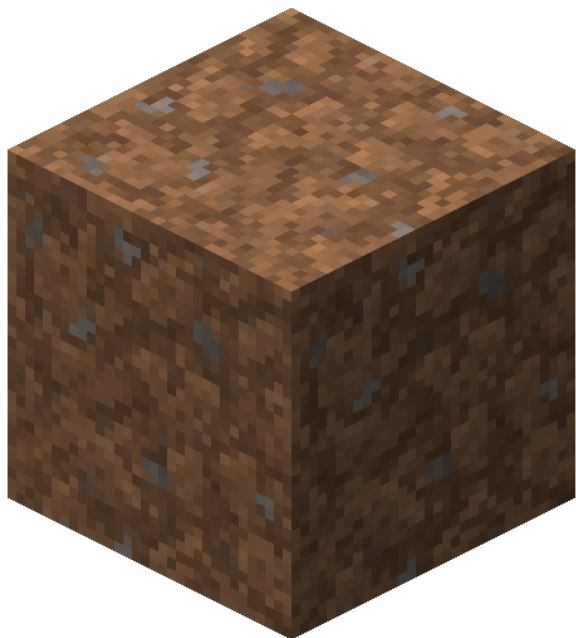
Лазуритовая руда



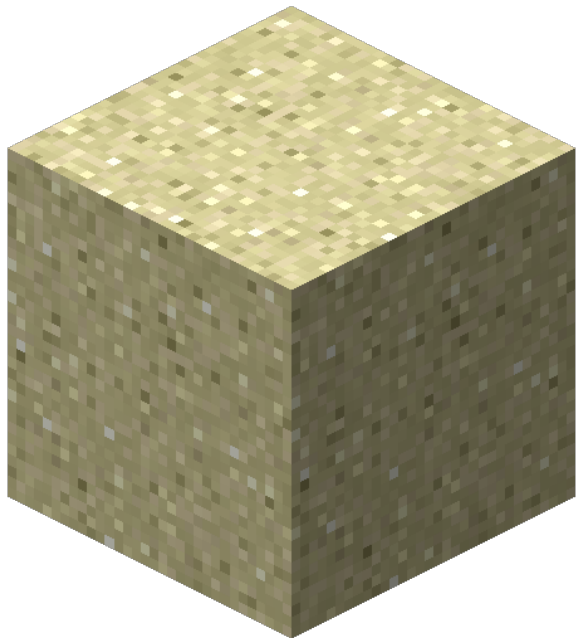
Алмазная руда



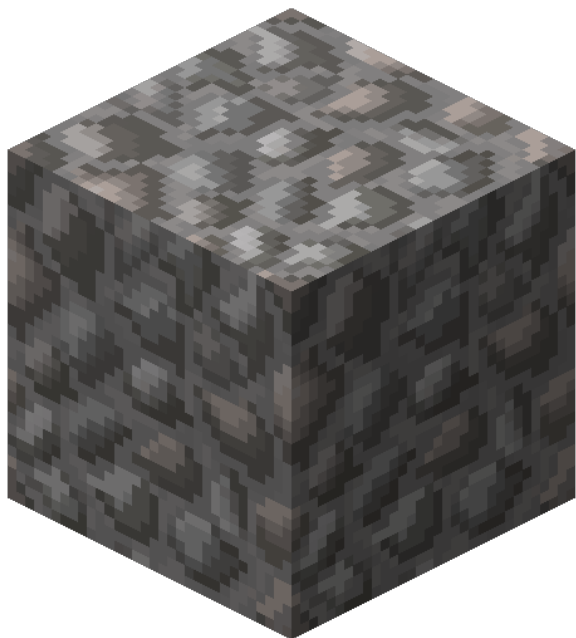
Изумрудная руда



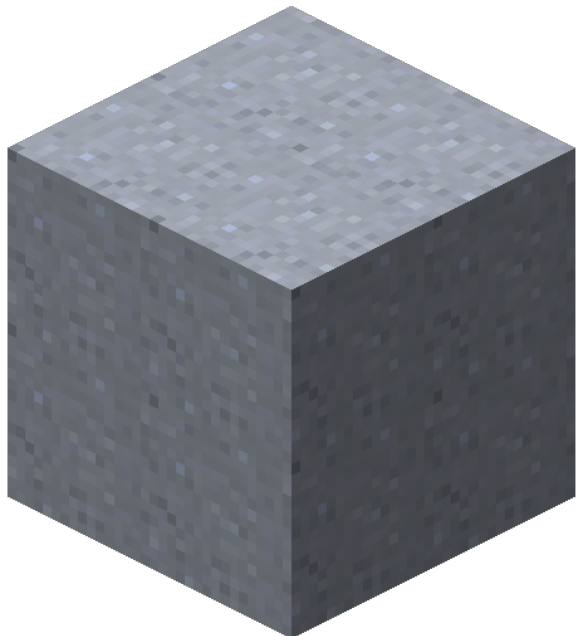
Земля



Песок



Гравий



Глина



Блок травы

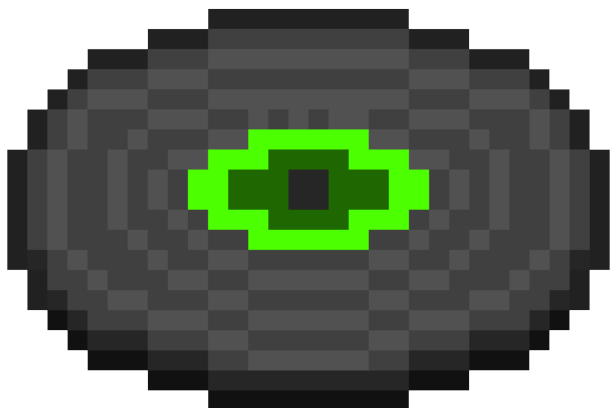
Гайд по пластинкам (скоро будет)

(West) Западный сундук

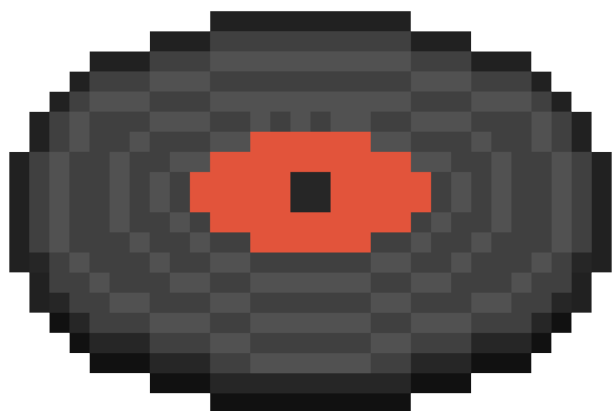
Пластинка 13



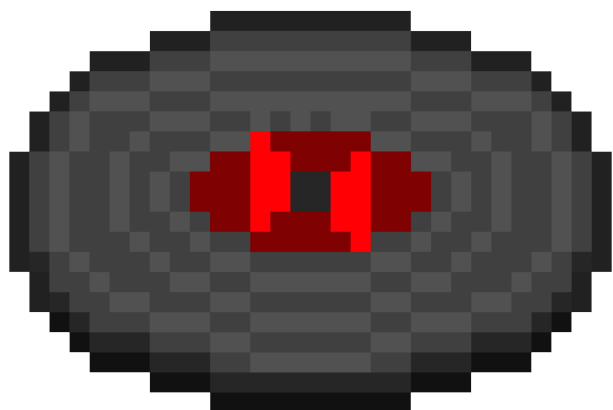
Пластинка cat

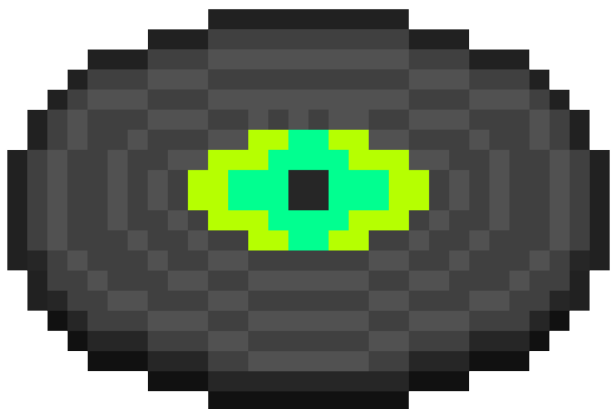


Пластинка blocks

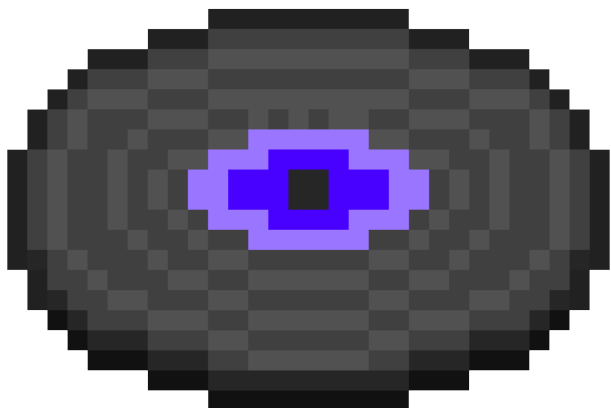


Пластинка chirp





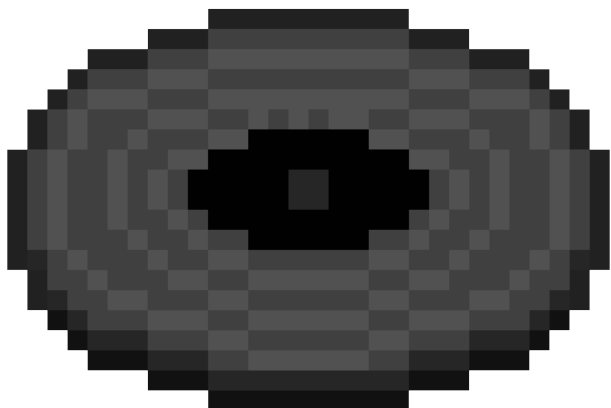
Пластинка far



Пластинка mall

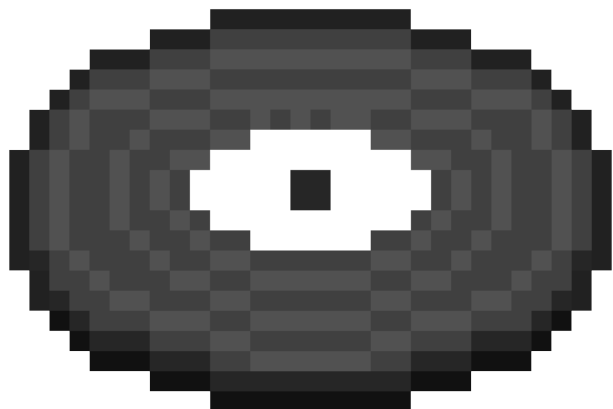


Пластинка mellohi

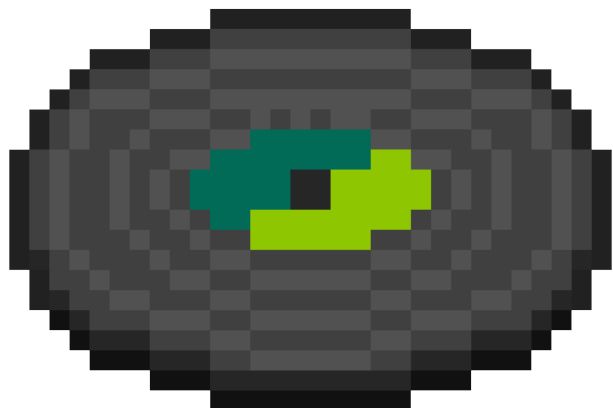


Пластинка stal

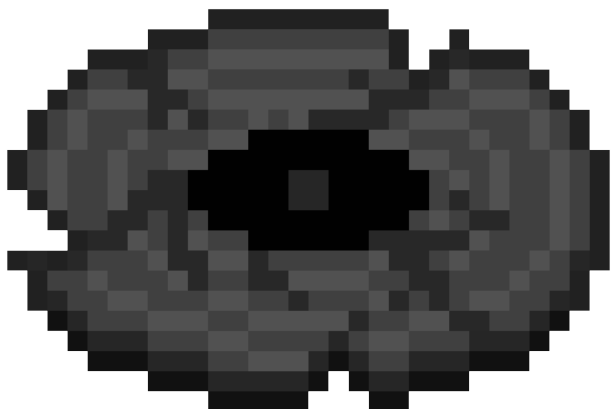
Пластинка strad



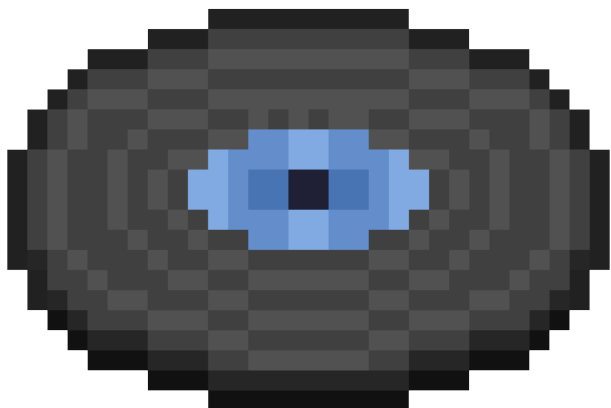
Пластинка ward



Пластинка 11



Пластинка wait



Шаг 4. Запуск ритуала и финальная битва

Когда все условия выполнены, сундуки заполнены, а схема собрана, пора активировать алтарь.

1. **Призыв жертвы:** Вам необходимо убить **Железного голема** в области ритуала. Помните: построить его в Энде стандартным способом (блоки железа + тыква) игра не позволит. Вам придется принести его в **Флаконе душ** или **сафари-сети**.

2. **Испытание:** Как только голем погибнет, ритуал начнется и вам нужно будет **убить 100 мобов** прямо в Энде. Заранее подготовьте хорошую броню, мощное оружие и еду.

Как только сотый моб падет, ритуал завершится, и вы получите **Стабильный сигил деления**! Он имеет бесконечную прочность и позволит вам без ограничений создавать слитки Мобиуса.

Revision #6

Created 2026-06-17 11:45:17 UTC by DesOope

Updated 2026-06-20 23:33:32 UTC by DesOope