

Зачарования

Книги зачарований можно получить во время **Рыбалки (гайд)**, в **Столе зачарований (гайд)**, купить у игроков, за **Квесты** или в **китах привилегий**.

Список всех зачарований

Название	Описание	На что использовать
Огнеупорность I II III IV	Снижает урон от огня, лавы и горящих снарядов. При загорании уменьшает время горения. Эффективность зависит от уровня зачарования. Полный комплект брони с максимальным уровнем снижает огненный урон на 85-95%, позволяя долго находиться в лаве.	Броня
Горящая стрела I	Поджигает врагов при попадании. Выпущенные стрелы горят и излучают свет, но не поджигают блоки. Можно взрывать TNT и получать жареное мясо с мобов. Добавляет 3.5 сердца урона за секунду после попадания.	Лук
Нестабильность I II	Заставляет пораженных существ взрываться. Сила взрыва увеличивается с повышением уровня.	Топор, меч
Подводник I II III	Позволяет ломать блоки под водой с обычной скоростью, как на суше. Убирает замедление, которое обычно происходит при добыче блоков в воде.	Шлем
Заговор огня I II	Поджигает врагов при ударе. Длительность и урон от огня зависят от уровня. Убитые животные сразу дропают жареное мясо, не требуя готовки в печи.	Меч
Откидывание I II	Усиливает отталкивание врагов при попадании стрелой. Отбрасывает цели на большее расстояние, чем обычный лук. Полезно в бою и при отступлении для создания дистанции с противником.	Лук

Название	Описание	На что использовать
Печать души I	Предотвращает потерю предмета из инвентаря при смерти.	Все
Добыча I II III IV	Увеличивает количество редкого дропа с мобов. Повышает шанс получения ценных предметов при убийстве существ.	Меч
Гибель насекомых I II III IV V	Увеличивает урон по всем насекомым в игре. Особенно эффективно против пауков. Каждый уровень добавляет 2.5 единицы урона.	Меч
Подводное дыхание I II III	Продлевает время нахождения под водой. Каждый уровень добавляет 15 секунд безопасного пребывания в воде и увеличивает интервал между уроном от недостатка кислорода на 1 секунду.	Шлем
Невесомость I II III IV	Снижает урон от падения с высоты. Полезно при исследовании гор и Нижнего мира, а также в PvP-сражениях. Позволяет безопаснее падать с больших высот.	Ботинки
Взрывоустойчивость I II III IV	Снижает урон от взрывов и уменьшает отбрасывание при детонациях. Несовместимо с другими видами защиты. Максимально дает до 90% защиты от взрывного урона.	Броня
Острота I II III IV V	Увеличивает урон по всем мобам и игрокам.	Меч
Последний рубеж I II	Использует опыт в качестве защиты от смертельного урона. При наличии достаточного количества опыта сохраняет жизнь на 1 единице здоровья вместо гибели.	Броня
Шипы I II III	Наносит ответный урон атакующим противникам. Шанс срабатывания зависит от уровня. Урон варьируется от половины до двух сердец при успешной контратаке.	Нагрудник
Жнец I II III IV V	Повышает вероятность выпадения души моба при убийстве. Отлично работает с оружием из Draconic Evolution благодаря синергии со встроенным модификатором жатвы душ.	Меч

Название	Описание	На что использовать
Приманка I II III	Ускоряет процесс рыбалки, сокращая время ожидания клёва. Снижает вероятность вылова мусора на несколько процентов, но также уменьшает шанс поймать ценные предметы.	Удочка
Морская удача I II III	Повышает вероятность вылова сокровищ во время рыбалки. Одновременно уменьшает шанс поймать ненужный мусор из воды.	Удочка
Сила I II III IV V	Увеличивает урон от выстрелов из лука. Каждый уровень повышает наносимый урон на 25%, делая стрельбу более эффективной в бою.	Лук
Увеличение опыта I II III	Увеличивает количество опыта, получаемого при убийстве мобов. Чем выше уровень, тем больше опыта выпадает с существ.	Лук, меч, топор
Удача I II III V X	Увеличивает количество ресурсов при добыче инструментами. Механика работы различается в зависимости от типа используемого инструмента.	Кирка, топор, лопата
Шёлковое касание I	Позволяет добывать блоки в их исходном виде без преобразования. Алмазная руда выпадает как руда, а не как алмазы. Полезно для сбора стекла, камня и других блоков, которые обычно меняют форму при разрушении.	Кирка, топор, лопата
Эффективность I II III IV V X	Повышает скорость добычи ресурсов.	Кирка, топор, лопата, ножницы
Небесная кара I II III IV V	Наносит дополнительный урон по нежити - всем видам зомби и скелетов. Урон увеличивается с каждым уровнем, делая оружие более эффективным против этих мобов.	Меч
Защита I II III IV	Снижает практически любой получаемый урон. При этом уменьшает прочность брони при получении урона - защита работает за счёт более быстрого износа экипировки.	Броня

Название	Описание	На что использовать
Прочность I II III X	Увеличивает срок службы брони за счёт шанса не расходовать единицу прочности при использовании. Вероятность сохранения прочности растёт с повышением уровня.	Все
Бесконечность I	Позволяет стрелять из лука бесконечно, расходуя только одну стрелу в инвентаре. Стрела не тратится при выстрелах, но должна присутствовать в инвентаре.	Лук
Защита от снарядов I II III IV	Снижает урон от снарядов: стрел, огненных шаров и других летящих атак, включая черепа скелетов-иссушителей. Защищает от всех видов дистанционного урона.	Броня
Отдача I II	Отталкивает врагов при ударе мечом или топором. Работает против мобов и игроков.	Топор, меч

Важное

- Добыча IV - получить можно только в качестве награды за квест.
- Удача V - получить можно в качестве награды за квест и из кита привилегии **TrueMod**.
- Удача X - можно получить только, если снять этот зачар с **Крушителя миров**.
- Эффективность X - можно получить только, если снять этот зачар с **Исцеляющего топора** или **Разрушающей кирки** (из **Мобиуса**).
- Прочность X - можно получить только, если снять этот зачар с **Прочных ножниц** (из **Мобиуса**).